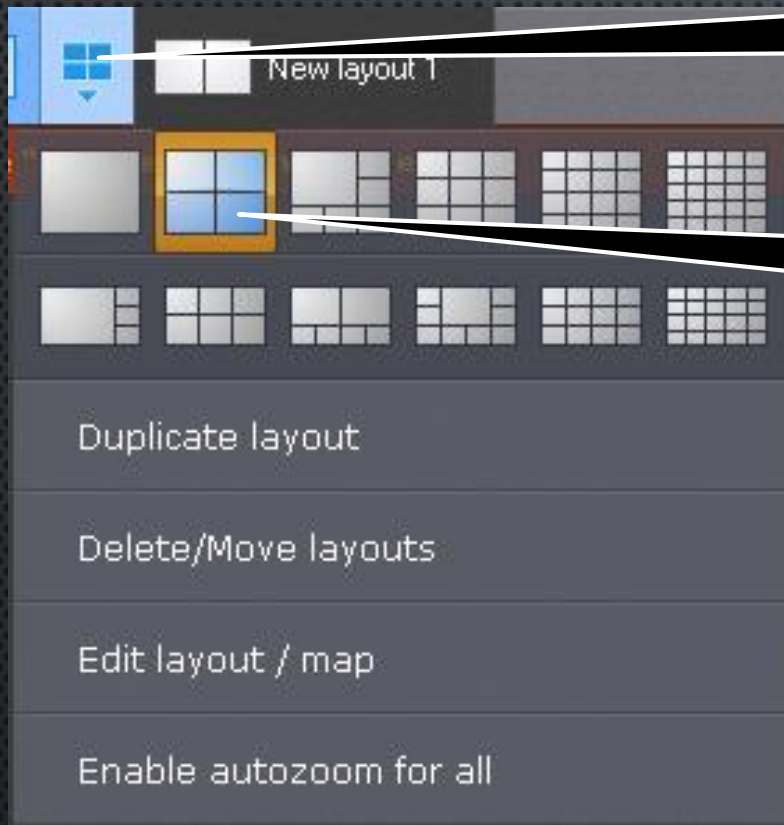




KONFIGUROWANIE INTERFEJSÓW I UKŁADÓW

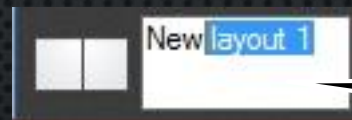


Tworzenie, usuwanie i zmiana nazw układów



Przełączanie do trybu edycji układu

Wybierz jeden ze standardowych układów



Zmiana nazwy układu

Arkiv pozwala użytkownikom konfigurować niestandardowe układy.

Oddzielne układy są konfigurowane dla każdego użytkownika systemu. Aby skonfigurować układy, zaloguj się do serwera pod odpowiednią nazwą użytkownika i skonfiguruj układy dla tego użytkownika.

Po skonfigurowaniu układów użytkownika możesz chcieć ograniczyć uprawnienia tego użytkownika.

Układy są tworzone w oparciu o standardowe typy układów. Aby utworzyć nowy układ, kliknij przycisk Nowy układ w menu kontekstowym i wybierz jeden ze standardowych układów.

Spowoduje to przejście do trybu edycji układu

Nowo utworzony układ zostanie nazwany automatycznie. Możesz zmienić nazwę później.

Aby zapisać układ, wyjdź z trybu edycji układu i zapisz zmiany.

Układ zostanie następnie umieszczony na początku listy w panelu układu.

Jeśli nie zapiszesz zmian i wyjdiesz, układ nie zostanie zapisany.

Aby usunąć układy:

Wybierz tryb Zarządzaj układami w menu kontekstowym.

Kliknij przycisk X, aby usunąć układy.

Kliknij Zapisz.

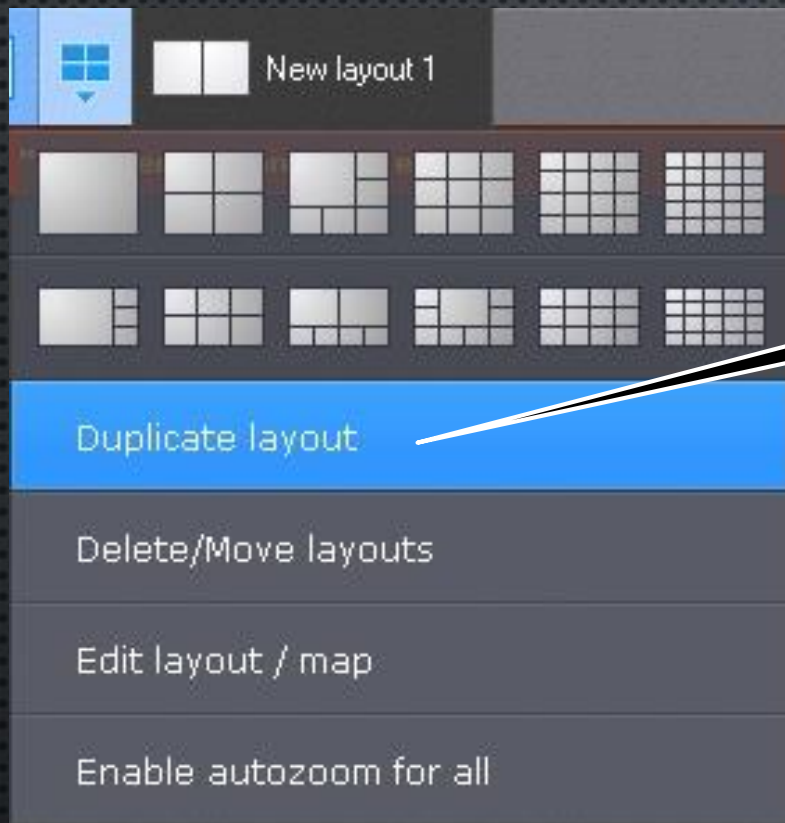
Wyjdiesz z trybu Zarządzaj układami i zapisz zmiany.

Układy zostały teraz usunięte.

Aby zmienić nazwę układu, kliknij dwukrotnie lewym przyciskiem myszy i wprowadź nową nazwę.

Możesz także zmienić nazwę układów w trybie Zarządzaj układami.

Zmień kolejność i kopiuj układy



Duplikuj układ

Aby zmienić kolejność układow na wstążce:
Przejdź do trybu zarządzania układami
Przeciągnij i upuść układy
Kliknij Zapisz.

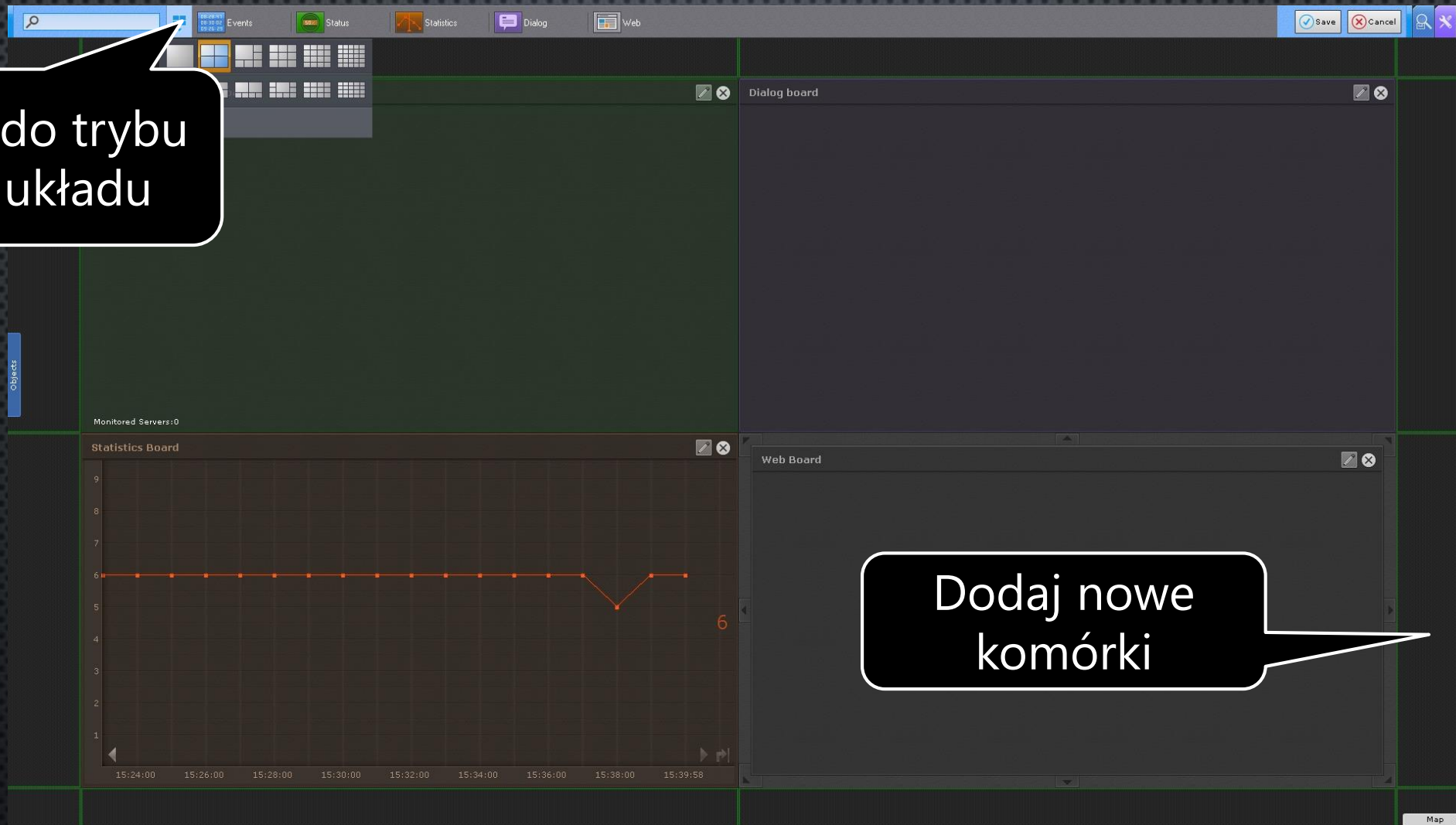
Aby zmienić kolejność układów na wstążce:
Przejdź do trybu zarządzania układami
Przeciągnij i upuść układy
Kliknij Zapisz.
Zmieniłeś teraz układ.

Możesz skopiować istniejące układy.
Wybierz układ, który chcesz skopiować. otwórz menu kontekstowe i wybierz Duplikuj układ. Następnie tworzony jest identyczny układ.

Uwaga
Nie można skopiować układów w trybie edycji

Przełączanie do trybu edycji układu

Przejdź do trybu edycji układu



Dodaj nowe komórki

Podczas tworzenia układu następuje automatyczne przejście do trybu edycji układu. Alternatywnie możesz kliknąć przycisk menu kontekstowego i wybrać Edytuj układ w menu kontekstowym wstążki układów.

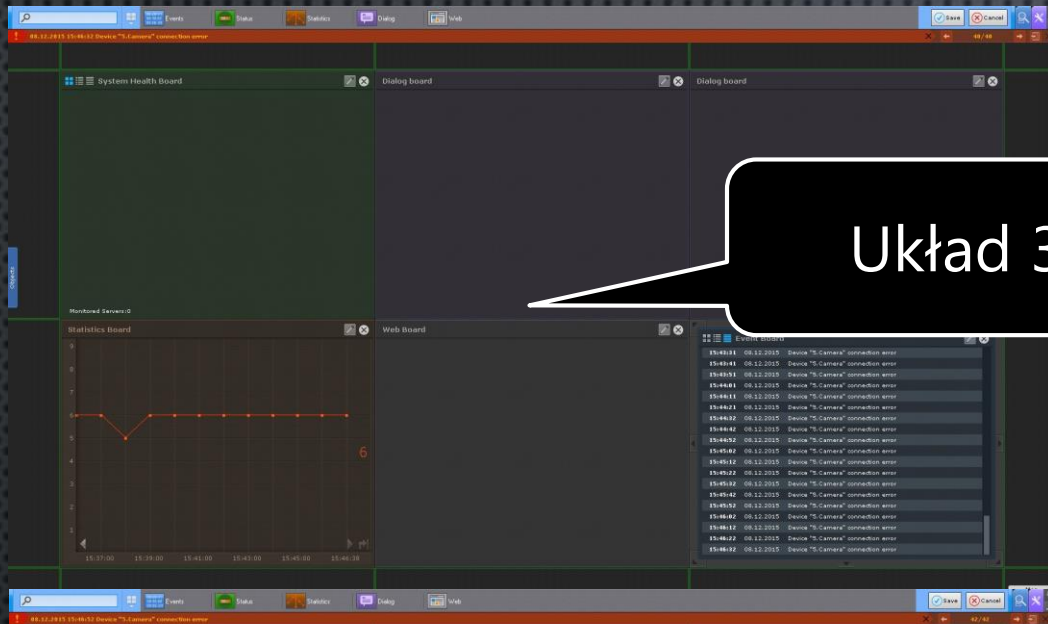
Uwaga

Aby korzystać z trybu edycji układu, musisz mieć wymagane uprawnienia.

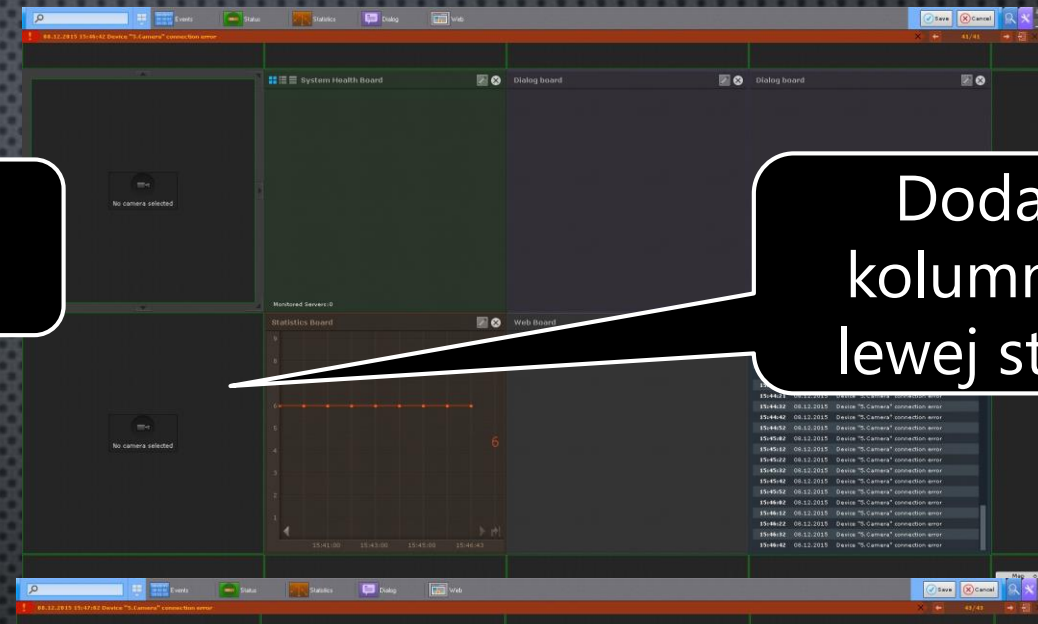
W trybie edycji układu przestrzeń jest dzielona przez siatkę kwadratów o równej wielkości do przechowywania płytek.

Na krawędzi układu znajdują się kwadratowe fragmenty siatki, które są częściami zwykłych pustych komórek i umożliwiają dodawanie nowych komórek do układu.

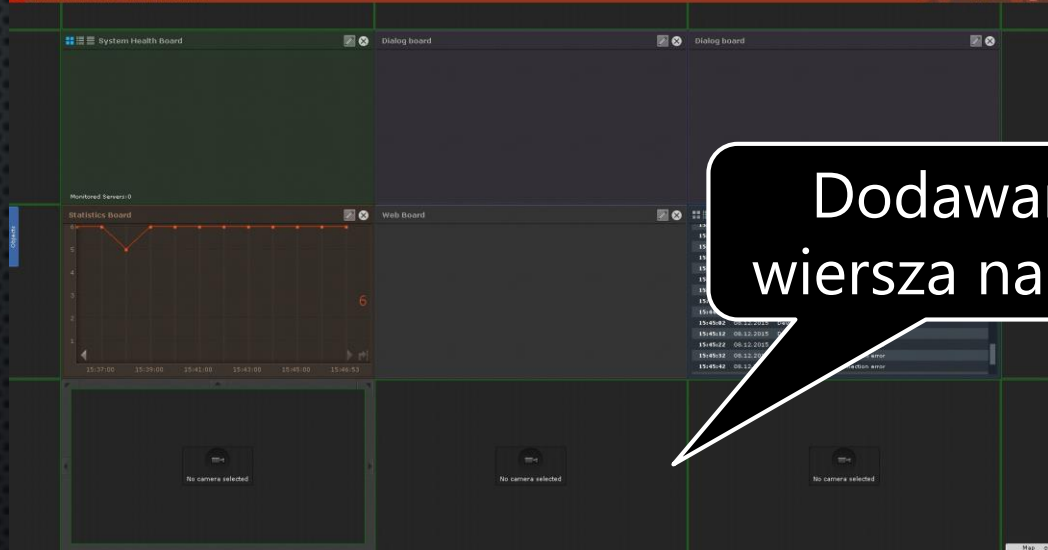
Dodanie nowych komórek do układu



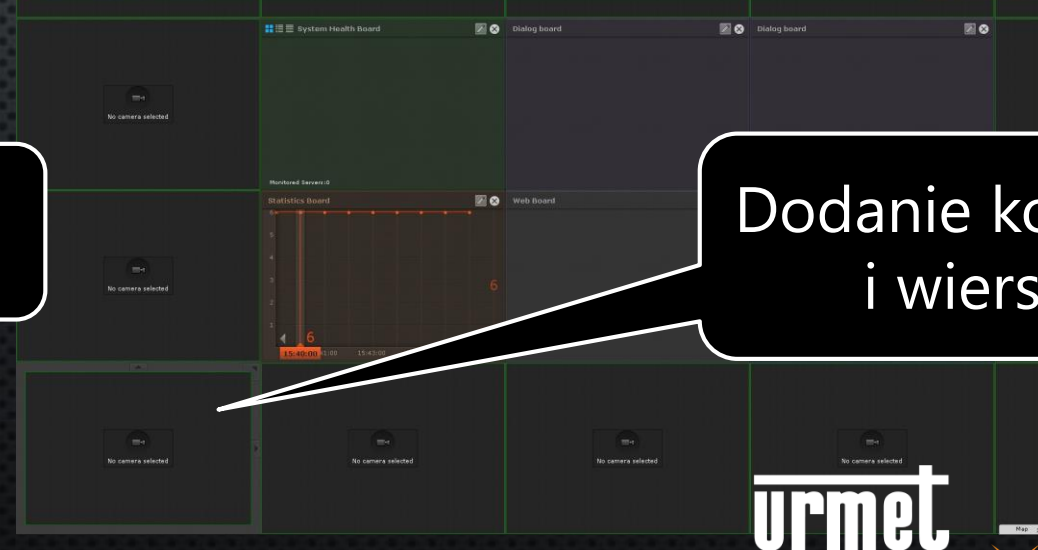
Układ 3*2



Dodanie kolumny po lewej stronie



Dodawanie wiersza na dole



Dodanie kolumny i wiersza

Możesz dodać nowe komórki do układu na jeden z trzech sposobów:

Przeciągnij niepustą komórkę na fragment kwadratu siatki.

Kliknij lewym przyciskiem myszy fragment kwadratu siatki i zmień jego rozmiar.

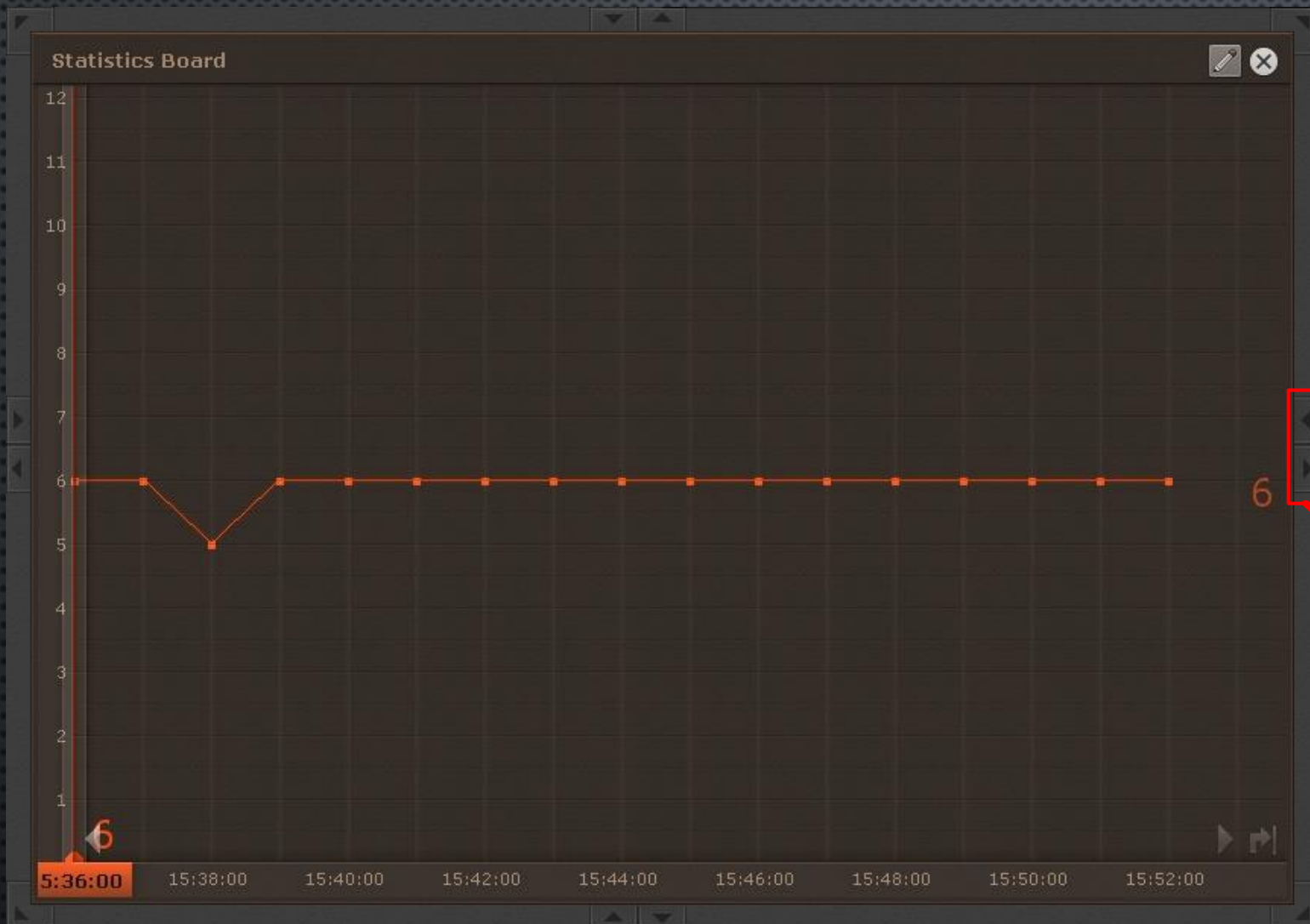
Kliknij lewym przyciskiem myszy fragment kwadratu siatki i wybierz w nim kamerę wideo lub tablicę informacyjną.

Komórki są dodawane w rzędach. Na przykład podczas edytowania układu sześciu kwadratów (3 * 2) dodawana jest kolumna dwóch kwadratów siatki, gdy fragment zostanie wybrany po lewej lub prawej stronie ekranu.

Po wybraniu fragmentu z górnej lub dolnej części ekranu dodawany jest rząd trzech kwadratów.

Po wybraniu fragmentu narożnika dodawany jest zarówno wiersz, jak i kolumna.

Zmiana rozmiaru i przenoszenie komórek



Przyciski do zwiększania i zmniejszania rozmiaru komórki



Aby zmienić rozmiar komórki, użyj przycisków na jej krawędziach.

Aby przenieść komórkę, kliknij lewą ramkę fragmentu kwadratu siatki i przeciągnij ją do wymaganej pozycji.

Komórki są następnie przełączane: zawartość poprzednio zajętej komórki jest przenoszona do lokalizacji przenoszonej komórki.

Jeśli komórka zostanie przeniesiona do fragmentu kwadratu siatki, nowe komórki zostaną dodane do układu.

Dodawanie kamer do komórek



Wybierz kamerę

Menu kontekstowe kamery



Jeśli niezbędna kamera wideo nie znajduje się w jednej z grup, musisz wybrać listę wszystkich kamer wideo, która znajduje się po liście grup

Aby dodać kamerę do komórki, wybierz jedną z dwóch dostępnych metod:
Za pomocą menu kontekstowego komórki.
Za pomocą panelu kamery wideo

Możesz dodać kamerę do pustej komórki lub do komórki zawierającej tablicę informacyjną lub inną kamerę.

Wybór kamery wideo za pomocą menu kontekstowego komórki

Aby dodać kamerę wideo za pomocą menu kontekstowego komórki:

Wyświetl menu kontekstowe (1).

Wybierz Wybierz kamerę (2).

Wybierz potrzebną kamerę wideo z wyświetlonej listy, korzystając z jednej z następujących metod:

Jeśli niezbędna kamera wideo znajduje się w grupie, musisz najpierw wybrać grupę (grupa może również zawierać podgrupy), a następnie wybrać kamerę wideo.

Jeśli niezbędna kamera wideo nie znajduje się w jednej z grup, musisz wybrać listę wszystkich kamer wideo, która znajduje się po liście grup.

Następnie do komórki dodaje się kamerę wideo i pojawia się kafelek oglądania.

Wybór kamery wideo za pomocą panelu Kamera wideo

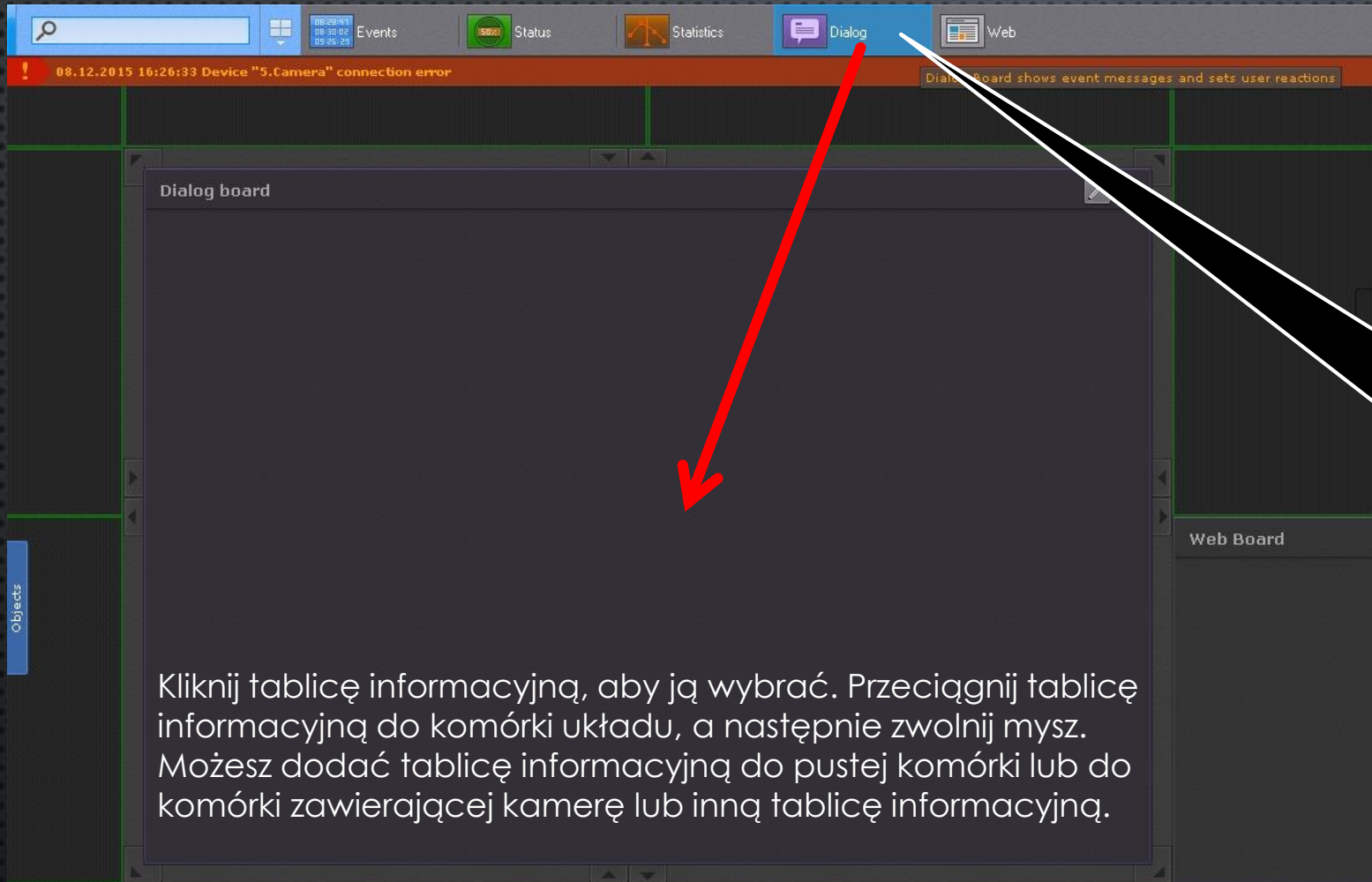
Aby dodać kamerę do komórki, wykonaj jedną z następujących czynności:

Aktywuj kafelek oglądania (klikając go) i wybierz kamerę wideo z listy w panelu kamery wideo.

Na liście w panelu kamery wideo kliknij kamerę wideo, aby ją wybrać. Przeciągnij kamerę do komórki, a następnie zwolnij mysz.

Następnie do komórki dodaje się kamerę i pojawia się kafelek oglądania.

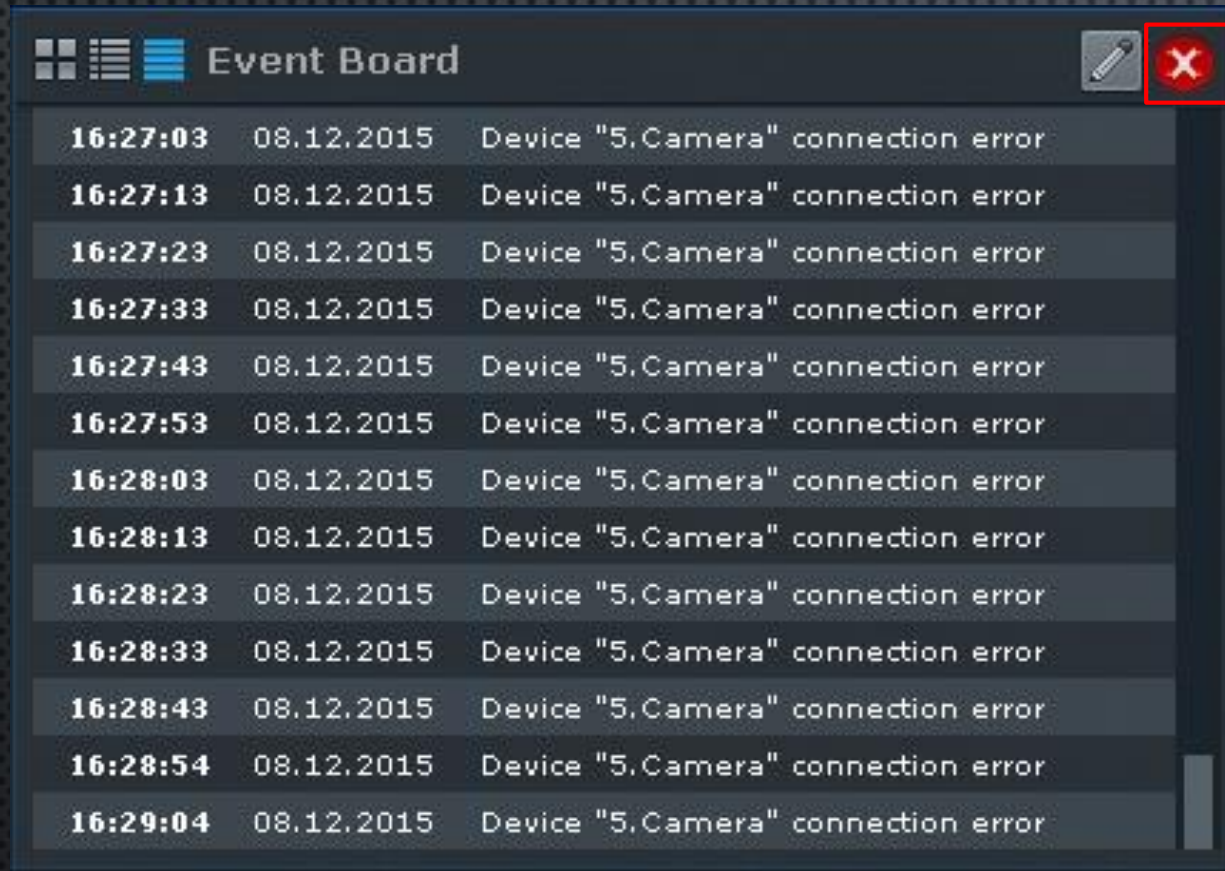
Dodawanie tablic informacyjnych do komórek



Przeciągnij i upuść planszę do wybranej komórki

Kliknij tablicę informacyjną, aby ją wybrać. Przeciągnij tablicę informacyjną do komórki układu, a następnie zwolnij mysz. Możesz dodać tablicę informacyjną do pustej komórki lub do komórki zawierającej kamerę lub inną tablicę informacyjną.

Czyszczenie komórek

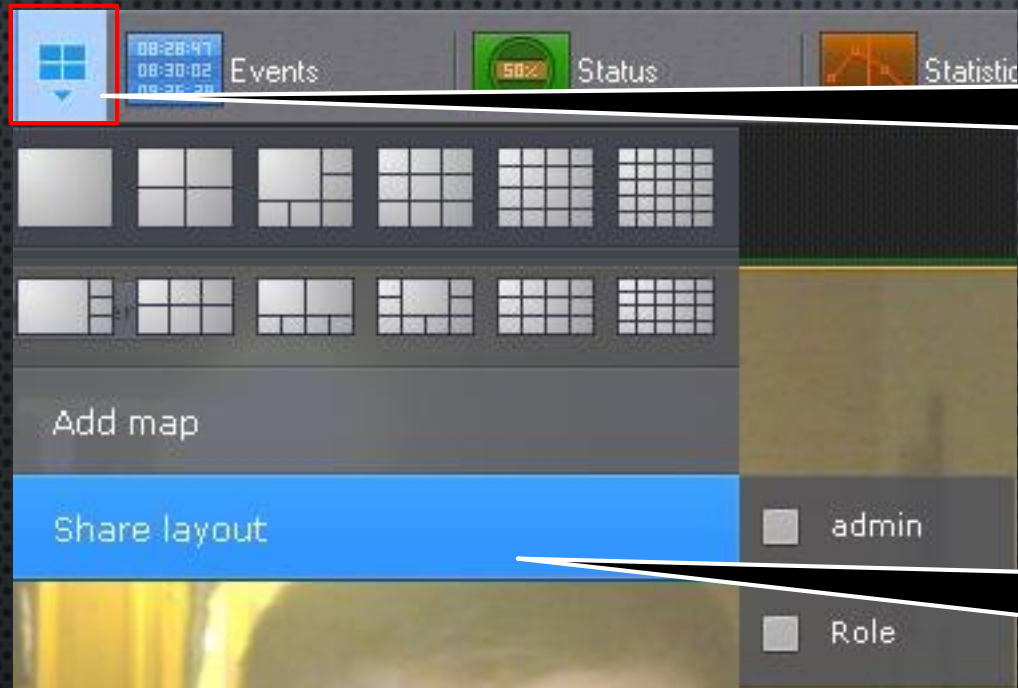


| Time | Date | Message |
|----------|------------|------------------------------------|
| 16:27:03 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:27:13 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:27:23 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:27:33 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:27:43 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:27:53 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:03 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:13 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:23 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:33 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:43 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:28:54 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |
| 16:29:04 | 08.12.2015 | Device "5.Camera" connection error |

Czyść komórkę

Aby usunąć tablicę informacyjną lub kamerę z komórki, w prawym górnym rogu kliknij przycisk X. Jeśli wyczyszczenie komórek w wierszu lub kolumnie usunie zawartość ze wszystkich tych komórek, cały wiersz i / lub kolumna zostanie usunięta z układu.

Udostępnij układy



Przycisk menu kontekstowego układu

Wybierz jedną lub kilka ról w układzie i Udostępnij

Możesz udostępniać niestandardowe układy innym użytkownikom. Użytkownik może udostępniać tylko swoje niestandardowe układy.

Uwaga

Ta funkcja jest przydatna, gdy tworzenie i edycja układów jest jedynie zadaniem administratora. Po skonfigurowaniu administrator może przypisać układy do użytkowników / ról.

Aby udostępnić układ, wykonaj następujące kroki:

Wybierz układ i przejdź do trybu edycji układu

Kliknij przycisk menu kontekstowego Układ i otwórz menu kontekstowe. Wybierz jedną lub kilka ról w układzie Udostępnij.

Wyjdź z trybu edycji układu

Wspólne układy są oznaczone znakiem ręki

Uwaga

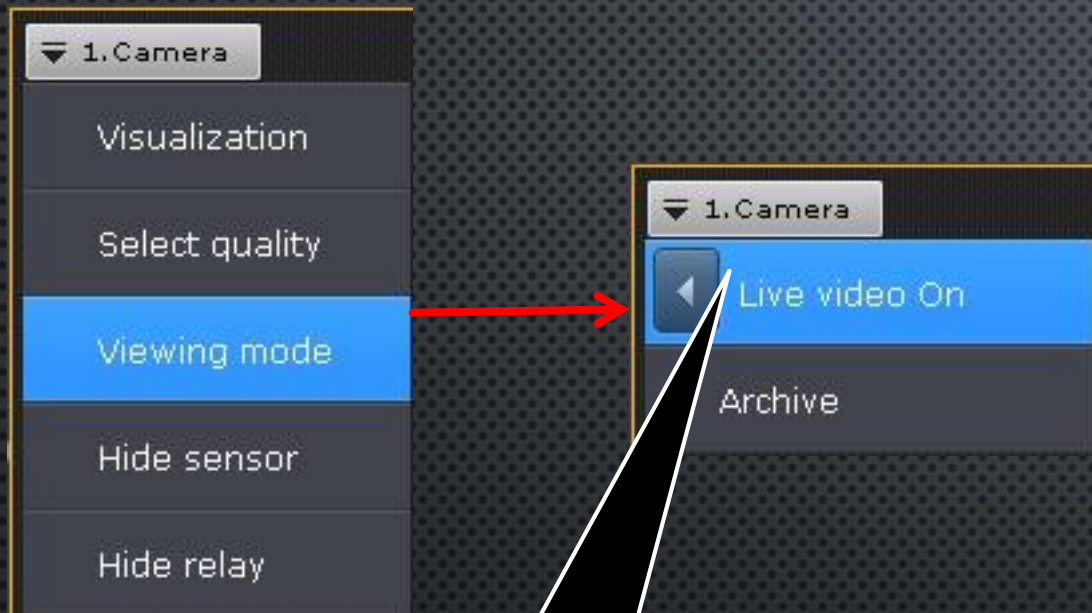
Tylko właściciel może usunąć układ z VMS.



KONFIGUROWANIE WYŚWIETLANIA KAFELKÓW (OKNA KAMERY)



Domyślny tryb wideo, Dopasuj ekran



Wybór domyślnego trybu przeglądania

Nieaktywny przycisk dopasowania



Aktywny przycisk dopasowania



Ustawienia domyślne

Domyślne wartości jakości strumienia wideo, śledzenia obiektów, automatycznego powiększania i wyświetlania wideo (kontrast, fokus, usuwanie przeplotu i odwracanie) można ustawić do wyświetlania kafelków.

Po przejściu użytkownika na układ funkcje te są aktywowane automatycznie.

Aby ustawić funkcję jako domyślną, aktywuj ją w trybie edycji układu i zapisz zmiany przed wyjściem z trybu.

Wybór domyślnego trybu wideo dla kamery

Domyślnie po przełączeniu na układ wszystkie kamery wideo działają w trybie podglądu w czasie rzeczywistym / na żywo.

Możesz wybrać domyślny tryb wideo dla każdej kamery: tryb czasu rzeczywistego lub tryb archiwizacji.

Aby wybrać domyślny tryb wideo, w menu kontekstowym kafelka przeglądania wybierz Tryb oglądania i wybierz wymagany tryb.

Funkcja dopasowania ekranu

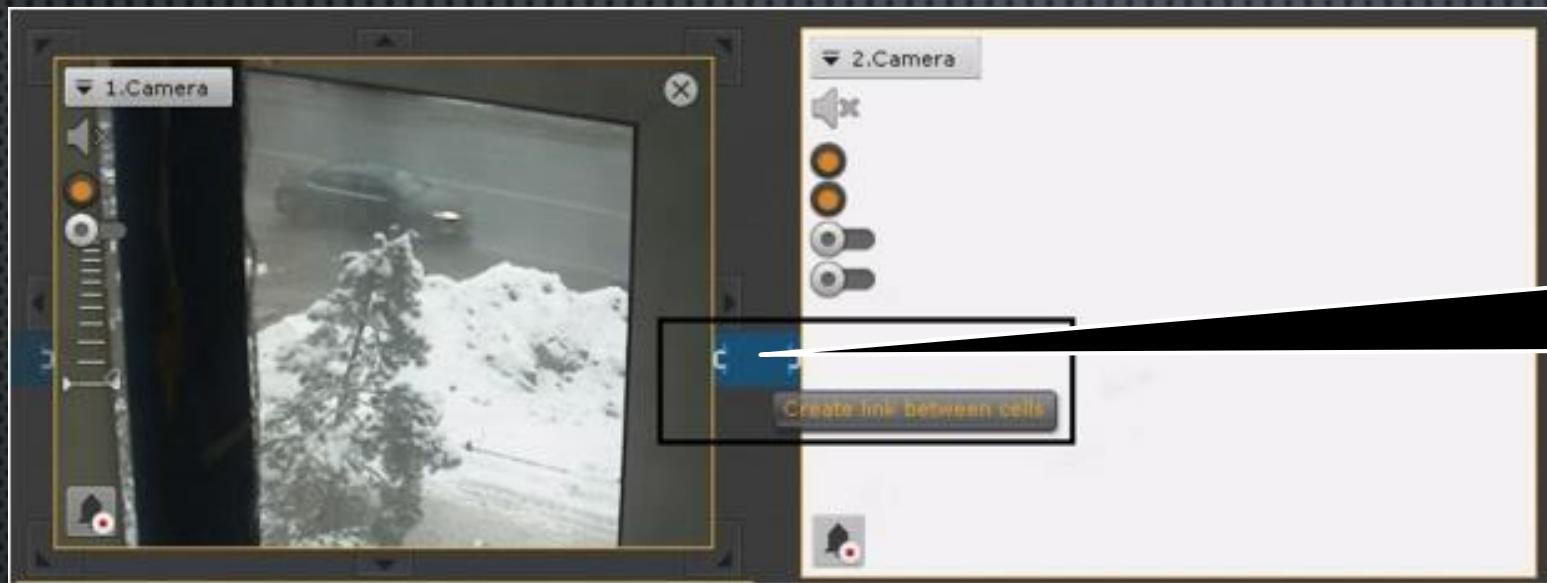
Funkcja Dopasuj ekran pozwala domyślnie wyświetlać kafelek oglądania, aby zajmował całą dostępną przestrzeń na ekranie (pełny ekran). Domyślny poziom powiększenia dla wyświetlania pełnoekranowego jest obliczany automatycznie jako minimalna wartość powiększenia, która pozwala na wypełnienie dostępnego miejsca na ekranie zawartością wyświetlanego kafelka.

Aby włączyć funkcję Dopasuj ekran, wyświetl cyfrowy kontroler powiększenia, kliknij znajdujący się na nim przycisk Dopasuj ekran i zapisz zmiany po wyjściu z trybu edycji.

Teraz, gdy użytkownik przełącza się na ten układ, wideo na kafelku wyświetlającym jest wyświetlane z obliczonym minimalnym niezbędnym poziomem powiększenia cyfrowego, a kafelek oglądający zajmuje całą dostępną przestrzeń.

Jeśli ruch zostanie wykryty w obszarze poza ekranem, poziom powiększenia jest automatycznie dostosowywany w celu wyświetlenia obszaru z ruchem. Jeśli ruch zostanie zatrzymany lub obiekt wyjdzie z pola widzenia kamery, poprzednie ustawienia zoomu cyfrowego zostaną przywrócone.

Scal przeglądanie kafelków



**Utwórz łącze między
przełączanymi
kafelkami**



Możesz ukryć granice sąsiadujących kafelków w rzędzie.
Spowoduje to scalenie widoków z kilku kamer.

Uwaga
Ta opcja jest dostępna tylko w trybie wideo na żywo.

Utwórz łącze między sąsiadującymi kafelkami, aby je scalić.

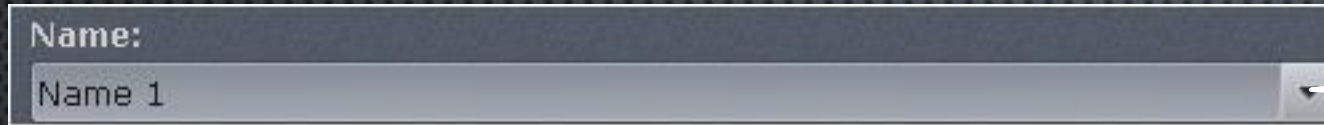
Jeśli żadne kafelki nie są połączone, domyślnym ustawieniem trybu wideo na żywo są kafelki bez ramek.



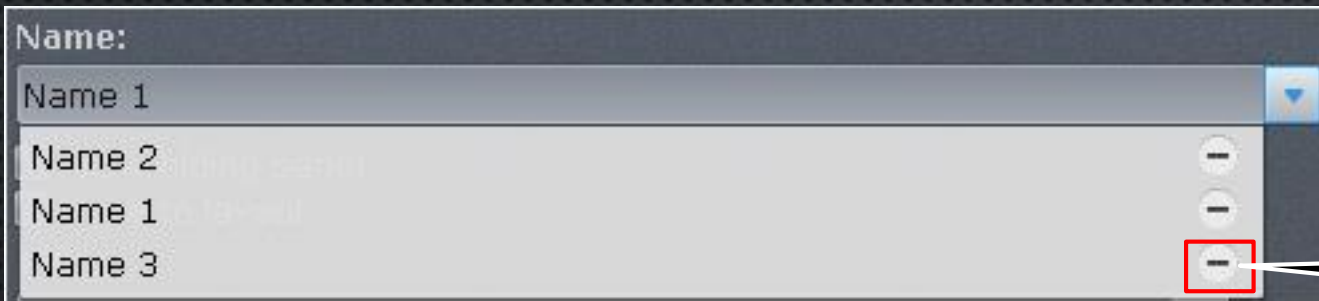
TABLICE INFORMACYJNE



Szablony tablic informacyjnych



Wybór szablonu
tablicy
informacyjnej



Usuń ten szablon

Aby zapisać parametry tablicy informacyjnej jako szablon, podaj nazwę podczas konfigurowania tablicy informacyjnej.

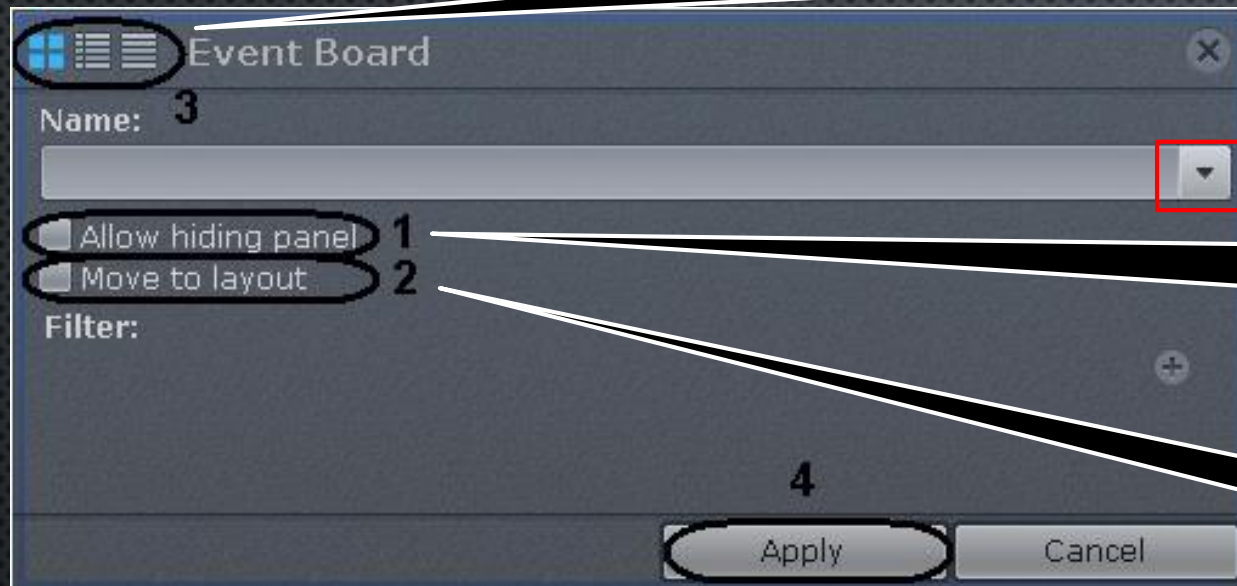
Jeśli nazwa tablicy informacyjnej nie jest określona (nie trzeba jej podawać), żaden szablon z parametrami tablicy informacyjnej nie jest zapisywany ani udostępniany podczas tworzenia nowych tablic informacyjnych.

Podczas konfigurowania nowej tablicy informacyjnej można użyć poprzednich szablonów dla danego typu tablicy informacyjnej, wybierając jeden z listy Nazwa.

Jeśli zapiszesz nową tablicę informacyjną o tej samej nazwie, parametry szablonu zostaną zaktualizowane, a wszystkie tablice informacyjne oparte na szablonie również zostaną zaktualizowane.

Aby usunąć szablon, na liście Nazwa kliknij przycisk „-” naprzeciw szablonu. Parametry tablic informacyjnych opartych na usuniętym szablonie są zapisywane, ale ich nazwy są odrzucane.

Konfigurowanie tablic zdarzeń



Domyślny widok informacji na tablicy wydarzeń

Dodaj nowy typ zdarzenia

Pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu

Pole wyboru Przełącz do układu

Tablice zdarzeń wyświetlają niektóre lub wszystkie zdarzenia systemowe.

Aby skonfigurować tablicę wydarzeń:

Dodaj tablicę informacyjną do układu

W prawym górnym rogu kliknij przycisk Ołówek.

Aby umożliwić operatorom ukrycie tablicy informacyjnej, zaznacz pole wyboru Zezwólaj na ukrywanie panelu (1).

Aby automatycznie otworzyć układ z tą tablicą informacyjną, gdy wystąpi zdarzenie pasujące do filtra, zaznacz pole wyboru Przełącz na układ (2) (patrz akapit 5). Jeśli inne układy zawierają tablice informacyjne o takich samych parametrach, układ z najmniejszą liczbą komórek zostanie otwarty. Jeśli istnieje wiele układów z identyczną liczbą komórek, wybierany jest układ, który jest pierwszy w alfabecie. Jeśli układ zawierający tę tablicę informacyjną jest otwarty po odebraniu zdarzenia, nie następuje przełączenie na inny układ.

Wybierz typy zdarzeń, które chcesz wyświetlić na tablicy informacyjnej:

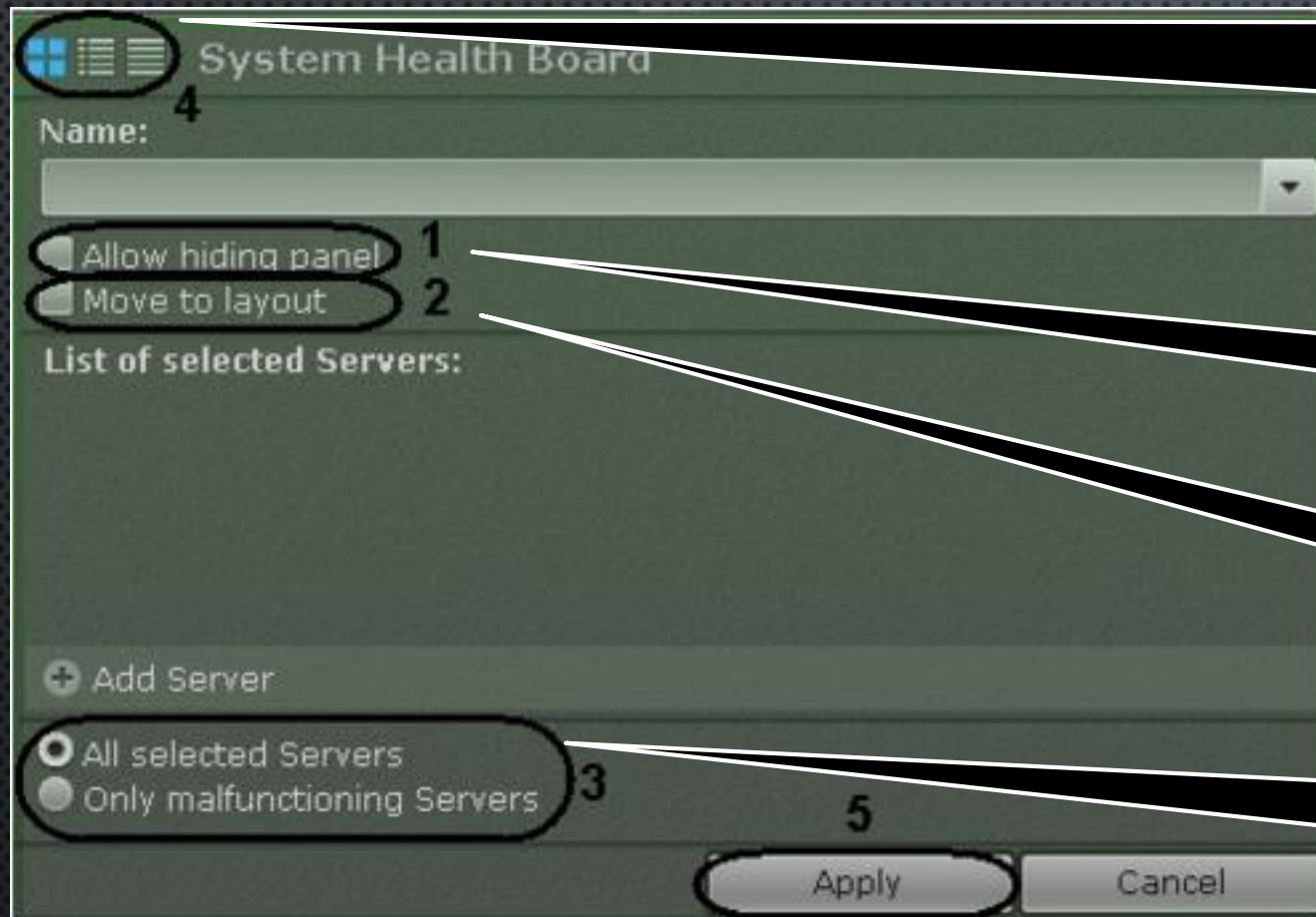
Kliknij przycisk „+”, aby dodać nowy typ zdarzenia.

Wybierz wymagany typ zdarzenia z listy. Powtórz pierwsze dwa kroki, aby dodać wszystkie niezbędne typy zdarzeń. Jeśli nie zostanie wybrany żaden typ zdarzenia, wszystkie zdarzenia systemowe zostaną wyświetlone na tablicy informacyjnej.

Wybierz domyślny widok, aby uzyskać informacje na tablicy wydarzeń: pierwsza klatka zdarzenia i godziny, pierwsza klatka i tekst lub tylko tekst (3).

Kliknij przycisk Zastosuj, aby zapisać zmiany (4).

Konfigurowanie tablicy stanu systemu



Domyślny widok informacji na tablicy wydarzeń

Pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu

Pole wyboru Przełącz do układu

Wybierz serwery, które chcesz monitorować

Karty stanu systemu wyświetlają stan wybranych serwerów systemowych i podłączonych kamer.

Aby skonfigurować tablicę stanu systemu :

Dodaj tablicę informacyjną do układu

W prawym górnym rogu kliknij przycisk Ołówek.

Aby umożliwić operatorom ukrycie tablicy informacyjnej, zaznacz pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu

Aby automatycznie otworzyć układ z tą tablicą informacyjną, gdy zmienia się status monitorowanego serwera lub kamery, zaznacz pole wyboru Przełącz na układ (2) (patrz akapity 5 i 6). Jeśli inne układy zawierają tablice informacyjne o takich samych parametrach, układ z najmniejszą liczbą komórek zostanie otwarty. Jeśli istnieje wiele układów z identyczną liczbą komórek, wybierany jest układ, który jest pierwszy w alfabecie. Jeśli układ zawierający tę tablicę informacyjną jest otwarty po odebraniu zdarzenia, nie następuje przełączenie na inny układ.

Wybierz serwery, które chcesz monitorować. Aby to zrobić, wybierz jeden serwer lub wszystkie serwery z domeny Arkiv (kliknij Wszystkie serwery) i kliknij przycisk Dodaj (3).

Aby wyświetlić status tylko zagrożonych serwerów spośród wybranych, wybierz Tylko zagrożone serwery (3). Serwer jest klasyfikowany jako zagrożony, jeśli spełniony jest jeden z poniższych warunków:

Każdy element (procesor, dysk twardy lub połączenie sieciowe) jest w stanie krytycznym.

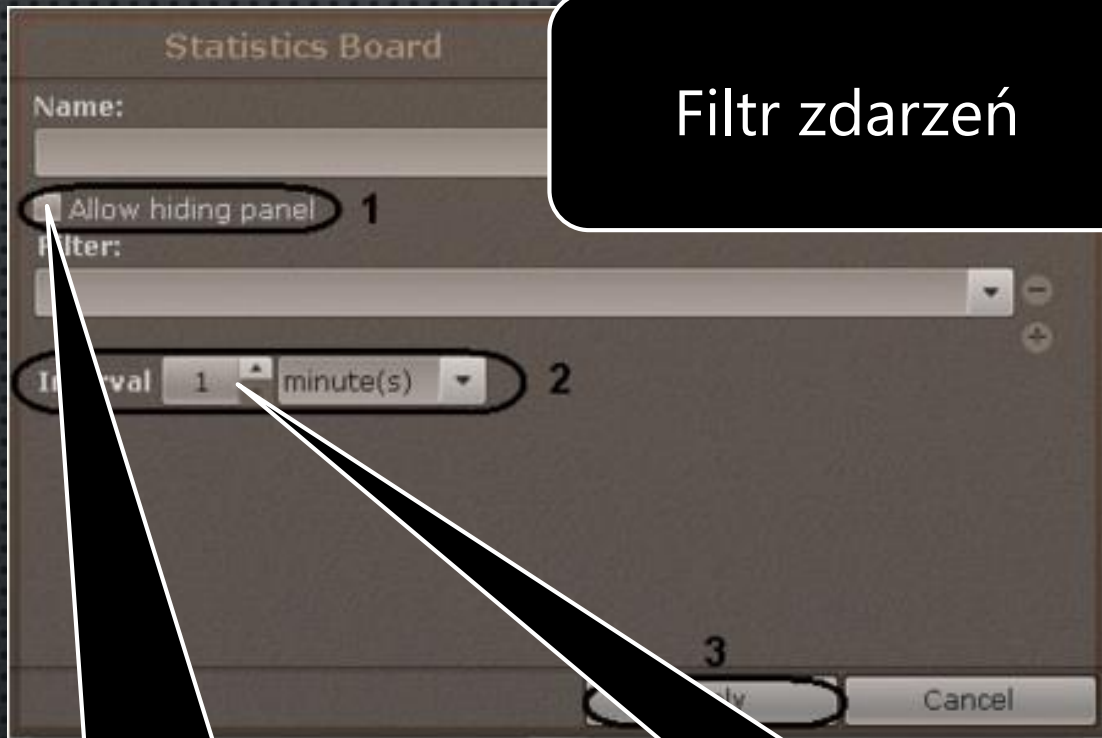
Brak połączenia z serwerem.

Wszystkie kamery wideo na serwerze są w stanie krytycznym.

Wybierz domyślny widok do wyświetlania informacji na tablicy stanu systemu: diagram, diagram z tekstem lub tabelę (4).

Kliknij przycisk Zastosuj, aby zapisać zmiany (5).

Konfigurowanie tablicy statystyk



Filtr zdarzeń

Pole wyboru
Zezwalaj na
ukrywanie panelu

Wybierz okres
wyświetlanych
statystyk na
wykresie



Tablice statystyczne wyświetlają informacje o liczbie zdarzeń wybranego typu lub typów, w postaci liczby i wykresu.

Aby skonfigurować tablicę statystyk:

Dodaj tablicę informacyjną do układu

W prawym górnym rogu kliknij przycisk Ołówek.

Aby umożliwić operatorom ukrycie tablicy informacyjnej przed układem, zaznacz pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu (1).

Wybierz typy zdarzeń, które chcesz policzyć:

Kliknij przycisk „+”, aby dodać nowy typ zdarzenia.

Wybierz wymagany typ zdarzenia z listy.

Powtórz pierwsze dwa kroki, aby dodać wszystkie niezbędne typy zdarzeń.

Uwaga

Aby usunąć dodany typ zdarzenia, kliknij przycisk.

Jeśli nie zostanie wybrany żaden typ zdarzenia, wszystkie zdarzenia systemowe są liczone.

Wybierz okres wyświetlania statystyk na wykresie (2).

Kliknij Zastosuj, aby zapisać zmiany (3).

Konfigurowanie tablicy internetowej



Web Board

Name:

Allow hiding panel

URL:

Apply Cancel

**Pole wyboru
Zezwalaj na
ukrywanie
panelu**

Ścieżka URL

Tablica web pozwala użytkownikom przeglądać wybraną stronę internetową na kafelku.

Aby skonfigurować tablicę internetową:

Dodaj tablicę informacyjną do układu

W prawym górnym rogu kliknij przycisk Ołówek.

Aby umożliwić operatorom ukrycie tablicy informacyjnej, zaznacz pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu (1).

Wpisz adres w polu URL (2).

Kliknij przycisk Zastosuj, aby zapisać zmiany (4).

Uwaga

Pole URL obsługuje adresy w następujących formatach:

`http://www.site.com`

`http://site.com`

`https://www.site.com`

`https://site.com`

`www.site.com`

`site.com`

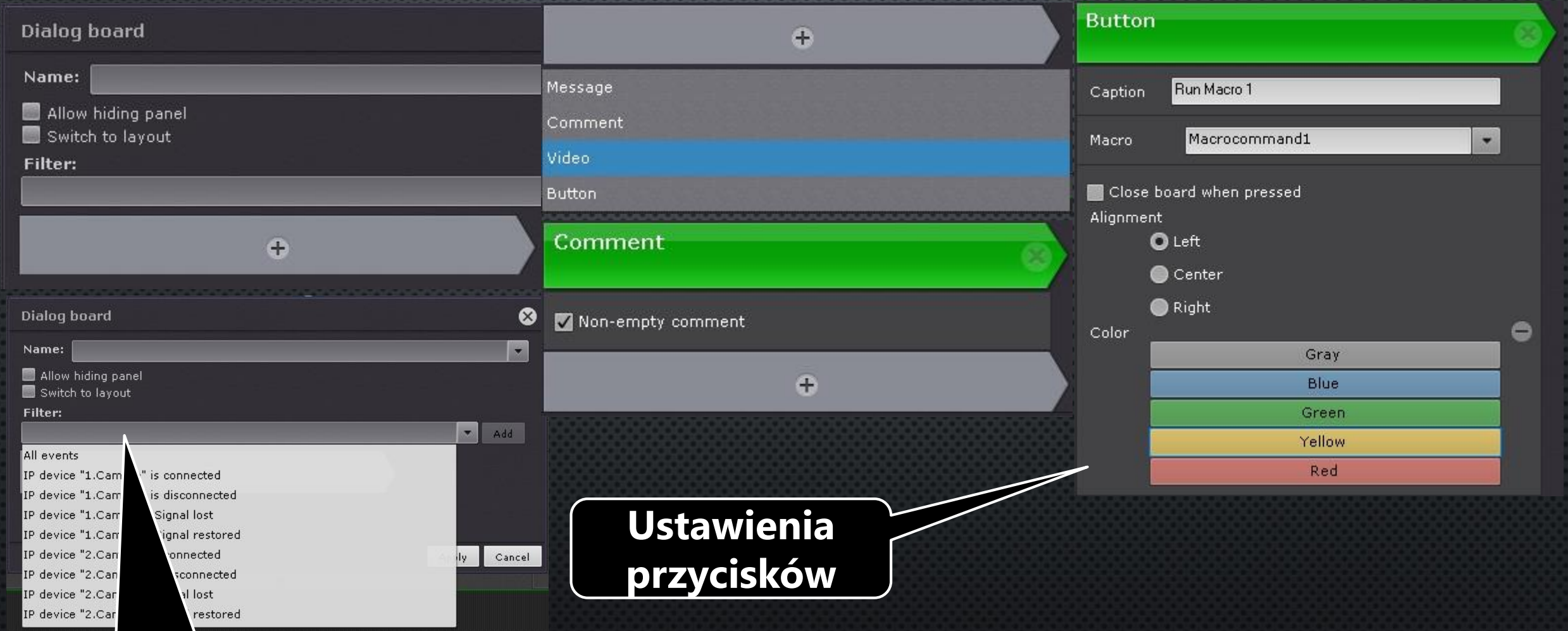
`[Adres IP]`

`[Adres IP]: [Port]`

`http: // [adres IP]`

`http: // [adres IP]: [port]`

Tablica dialog



The image shows a software interface for configuring a 'Dialog board'. On the left, there are two 'Dialog board' panels. The top one has a 'Name' field, checkboxes for 'Allow hiding panel' and 'Switch to layout', and a 'Filter' field. Below it is a list of events, including 'All events' and several 'IP device' connection and disconnection messages. The middle panel shows a list of items: 'Message', 'Comment', 'Video', and 'Button'. The 'Button' item is highlighted in green. On the right, the 'Button' configuration panel is shown, with fields for 'Caption' (Run Macro 1), 'Macro' (Macrocommand1), 'Close board when pressed' (checkbox), 'Alignment' (radio buttons for Left, Center, Right), and 'Color' (a list of color options: Gray, Blue, Green, Yellow, Red). A callout box with the text 'Ustawienia przycisków' points to the 'Button' configuration panel.

Ustawienia przycisków

Filtry

Okno dialogowe pozwala użytkownikom przeglądać informacje o alertach / zdarzeniach wykrywania i szybko uruchamiać makra, aby odpowiedzieć. Możesz także dodać wybrany widok kamery do tablicy.

Możesz skonfigurować Tablicę ogłoszeń w następujący sposób:

Dodaj tablicę informacyjną do układu

W prawym górnym rogu kliknij przycisk Ołówek.

Aby umożliwić operatorom ukrycie tablicy informacyjnej, zaznacz pole wyboru Zezwalaj na ukrywanie panelu

Zaznacz pole wyboru Przełącz na układ (patrz akapit 5), aby automatycznie otworzyć układ z tą tablicą informacyjną, gdy wystąpi zdarzenie pasujące do filtra. Jeśli inne układy zawierają tablice informacyjne o takich samych parametrach, układ z najmniejszą liczbą komórek zostanie otwarty. Jeśli istnieje wiele układów z identyczną liczbą komórek, wybierany jest układ, który jest pierwszy w alfabecie. Jeśli układ zawierający tę tablicę informacyjną jest otwarty po odebraniu zdarzenia, nie następuje przełączenie na inny układ.

Z listy wybierz typy zdarzeń, które chcesz wyświetlić na tablicy informacyjnej i kliknij Dodaj. Jeśli nie zostanie wybrany żaden typ zdarzenia, wszystkie zdarzenia systemowe zostaną wyświetlone na tablicy informacyjnej.

Skonfiguruj tablicę informacyjną:

Jeśli chcesz wideo na tablicy, kliknij przycisk i wybierz Wideo. Nie można wtedy dodawać innych elementów.

W razie potrzeby dodaj powiadomienie o zdarzeniu. Jeśli chcesz również wyświetlić nazwę zdarzenia, zaznacz pole wyboru.

W razie potrzeby dodaj pole komentarzy. Zaznacz odpowiednie pole wyboru, aby komentarze były obowiązkowe.

Dodaj jeden lub więcej przycisków odpowiedzi. Aby skonfigurować przyciski odpowiedzi, należy ustawić parametry obowiązkowe i opcjonalne (klikając „+”):

Wpisz nazwę przycisku. Wybierz makro, które uruchomi się po kliknięciu przycisku.

Jeśli chcesz ukryć tablicę po naciśnięciu przycisku odpowiedzi, zaznacz pole wyboru.

Wybierz lokalizację przycisku: po lewej, w środku, po prawej (4).

Wybierz kolor.

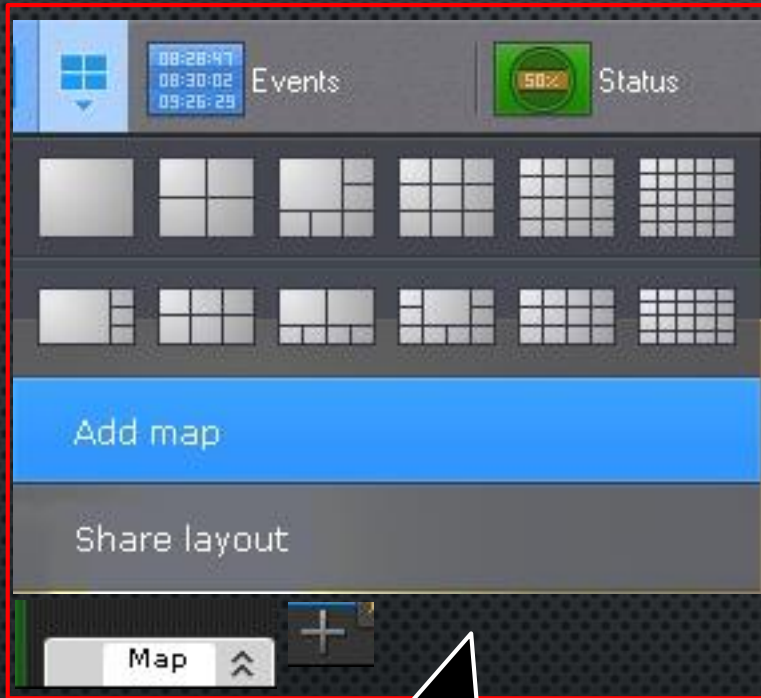
Kliknij Zastosuj, aby zapisać zmiany



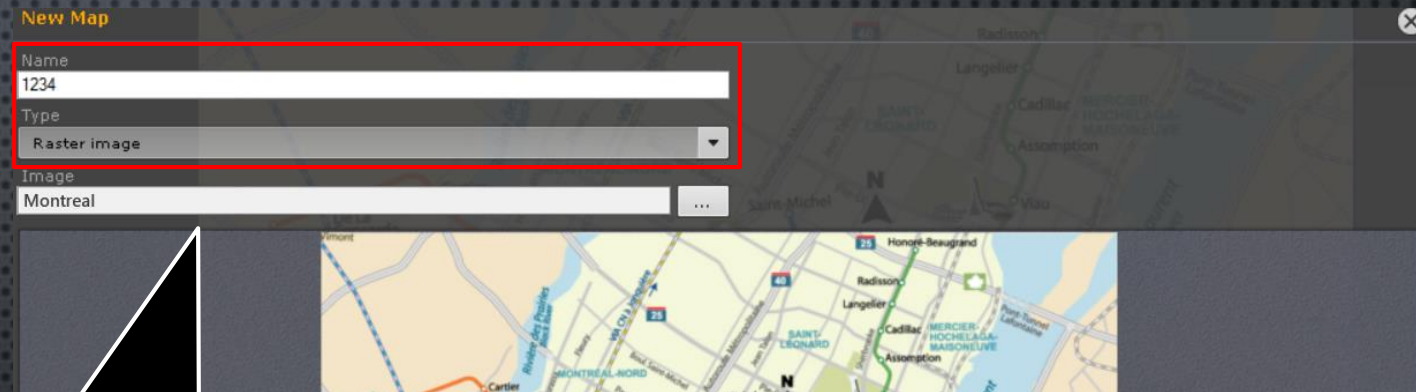
KONFIGURACJA INTERAKTYWNYCH MAP



Tworzenie nowej mapy



**Różne opcje,
aby utworzyć
nową mapę**



Wpisz nazwę mapy. Wybierz, co będzie używane jako mapa: obraz lub dane geodezyjne z OpenStreetMap

Aby utworzyć nową mapę, wykonaj następujące kroki:

Wykonaj jedną z następujących czterech czynności:

W lewej dolnej części ekranu kliknij przycisk „+” (po wyświetleniu mapy)

Kliknij przycisk menu kontekstowego Układ, aby otworzyć menu kontekstowe wstążki układów i wybierz Dodaj mapę

W menu kontekstowym mapy (kliknij puste tło prawym przyciskiem myszy) wybierz Dodaj nową mapę

Wybierz kamerę wideo z listy na panelu kamery wideo, klikając ją i przytrzymując przycisk myszy, przesuń kursor na puste tło mapy, a następnie zwolnij przycisk myszy.

Wpisz nazwę mapy. Wybierz, co będzie używane jako mapa: obraz lub dane geodezyjne z OpenStreetMap

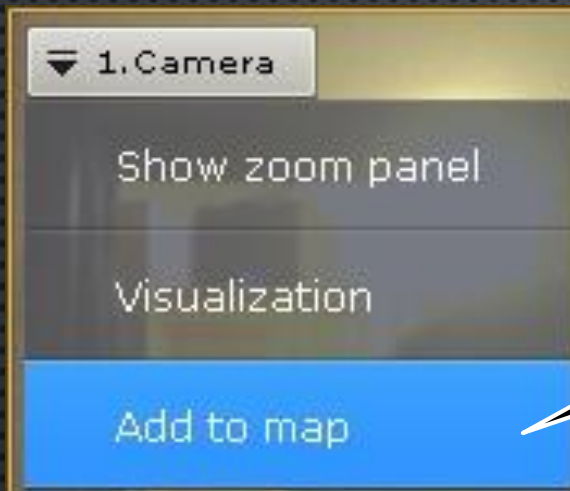
W odpowiednim polu wybierz obraz, który będzie używany jako graficzny schemat witryny (jeśli wybrano typ mapy obrazu rastrowego) lub znajdź witrynę w OpenStreetMap według adresu, kodu pocztowego lub współrzędnych geograficznych (wprowadź informacje w Pole adresu; szczegółowe informacje o wyszukiwaniu podano na stronie internetowej dostawcy). Skalę można regulować za pomocą kontrolera skalowania lub kółka myszy. Możesz poruszać się po mapie przy użyciu standardowych metod.

Kliknij Zastosuj

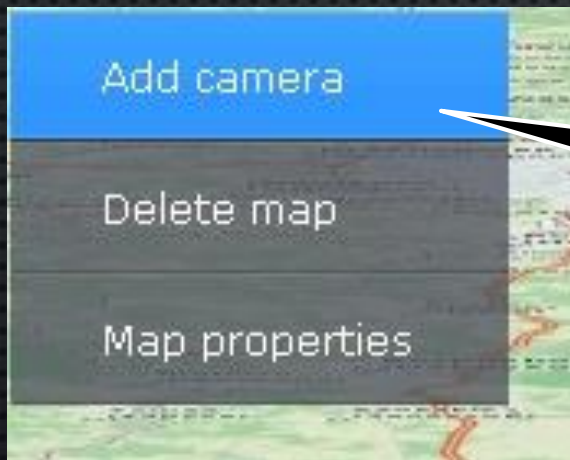
Uwaga

Maksymalny rozmiar obrazu to 4 miliony pikseli (liczba pikseli w rozdzielczości 2000 x 2000). Jeśli zostanie wybrany większy obraz, mapa nie zostanie utworzona

Dodawania kamery do mapy



Menu kontekstowe kamery



Menu kontekstowe mapy

Możesz również w panelu kamery wideo kliknąć lewym przyciskiem myszy ikonę kamery wideo. Przeciągnij na mapę.

Możesz dodać kamery do mapy na jeden z trzech sposobów:

Korzystając z menu kontekstowego widoku kafelka.

Korzystając z menu kontekstowego mapy.

Przeciągając ikonę kamery wideo z panelu kamery wideo na mapę.

Aby dodać kamerę do mapy, w menu kontekstowym kafelka przeglądania wybierz Dodaj do mapy.

Kamera zostanie dodana do mapy.

Aby dodać kamerę wideo za pomocą menu kontekstowego mapy:

Kliknij prawym przyciskiem myszy, aby otworzyć menu kontekstowe mapy i wybierz Dodaj kamerę wideo.

Wybierz potrzebną kamerę wideo z wyświetlonej listy, korzystając z jednej z następujących metod:

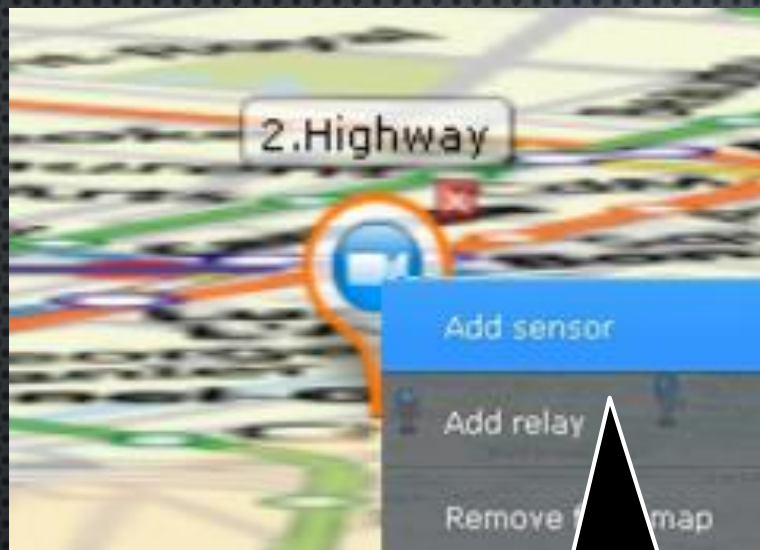
Jeśli niezbędna kamera wideo znajduje się w grupie, musisz najpierw wybrać grupę (grupa może również zawierać podgrupy), a następnie wybrać kamerę wideo.

Jeśli niezbędna kamera wideo nie znajduje się w jednej z grup, musisz wybrać listę wszystkich kamer wideo, która znajduje się po liście grup.

Kamera zostanie dodana do mapy.

Możesz również w panelu kamery wideo kliknąć lewym przyciskiem myszy ikonę kamery wideo. Przeciągnij na mapę.

Dodawanie czujników / przekaźników (I / O)



Menu kontekstowe kamery



Wybierz sensor

Aby dodać czujniki (sensor) i przekaźniki (relay) do mapy:

Uwaga

Tylko obiekty Sensor i Relay, które zostały aktywowane, mogą zostać dodane do mapy.

Kliknij prawym przyciskiem myszy ikonę kamery wideo na mapie. Pojawi się menu kontekstowe.

Aby dodać czujnik, wybierz Dodaj czujnik (1). Aby dodać przekaźnik, wybierz Dodaj przekaźnik (2).

Z listy wybierz obiekt Sensor lub Relay.

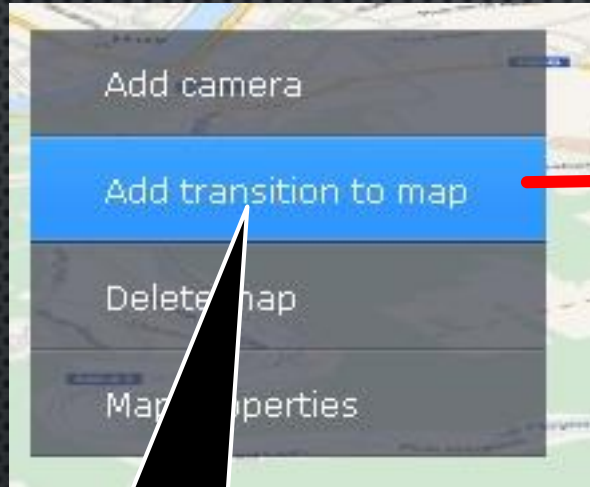
Dodano czujniki i przekaźniki.

Domyślnie ikony czujnika i przekaźnika są dołączone do ikony kamery wideo. Jeśli przesuniesz ikonę kamery wideo, ikony wszystkich urządzeń kamery wideo również zostaną przeniesione.

Można jednak odłączyć ikony czujnika i przekaźnika od ikony kamery wideo. Aby to zrobić, przenieś je.

Następnie ikony czujnika i przekaźnika są przesuwane niezależnie.

Dodanie przełączników do innej mapy



Menu kontekstowe mapy



Przejęcie jest gotowe

Możesz dodać „przełącznik” do innej mapy na jeden z dwóch sposobów:

Wybierz kartę mapy, na którą ma wskazywać przełącznik, i bez puszczenia przycisku myszy przeciągnij ją na mapę i zwolnij przycisk myszy.

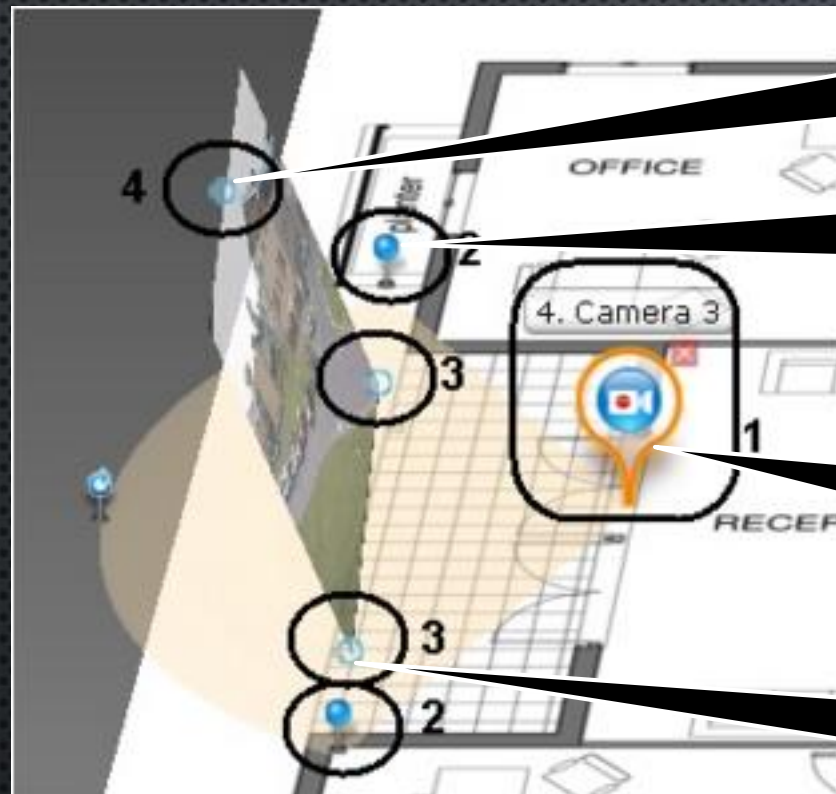
Korzystając z menu kontekstowego mapy.

Wybierz Dodaj przejście do mapy.

Wybierz mapę w systemie, na którą wskaże nowy przełącznik.

Dodawanie przełącznika jest teraz zakończone.

Następnie przeciągnij ikonę przełącznika w odpowiednie miejsce na mapie.



Zmień nachylenie obszaru

Dostosuj pole widzenia kamery wideo

Znak kamery

Ustaw rozmiar obszaru

Ustaw przezroczystość obszaru



Kamera typu rybie oko montowana na suficie

Po dodaniu kamery do mapy wykonaj następujące czynności:

Przeciągnij ikonę kamery wideo w miejsce na mapie, które reprezentuje rzeczywistą lokalizację kamery w miejscu (1)

Na mapie użyj węzłów narożnych, aby dostosować pole widzenia kamery wideo do rzeczywistej sytuacji na obiekcie (2)

Ważny!

W przypadku sufitowych kamer typu „rybie oko” zaleca się ustawienie pola widzenia 360 ° . Jeśli to zrobisz, wideo z kamery będzie bezpośrednio dostępne w określonym obszarze:

Aby włączyć tę funkcję w kamerach z obiektywami ImmerVision, należy wybrać tryb wyświetlania PTZ

Skonfiguruj obszar wyświetlania wideo:

używając punktów u podstawy (3), ustaw rozmiar obszaru (kliknij lewym przyciskiem myszy i przeciągnij kursor)

za pomocą trzeciego punktu (4), aby zmienić nachylenie obszaru

używając suwaka w prawym dolnym rogu, aby ustawić domyślną przezroczystość obszaru

Konfiguracja kamery w standardowym trybie przeglądania map została zakończona.

Konfigurowanie kamer w trybie immersji



Konfigurowanie
łączy

Możesz połączyć wideo z obiektami pokazanymi na mapie. Pozwala to uczynić nadzór wideo bardziej wizualnym i informacyjnym.

Ta funkcja jest dostępna w trybie zanurzenia.

Aby połączyć wideo z mapą, użyj czterech punktów mocowania. Obiekty w filmie należy połączyć z ich przedstawieniem na mapie witryny.

Aby połączyć obiekty z symbolami na mapie:

Kliknij obiekt w filmie. Punkt jest dodawany.

Kliknij przedstawienie obiektu na mapie. Dodaje się drugi punkt, połączony linią z pierwszym punktem.

Po dodaniu czwartego punktu wybierany jest kąt, aby obiekty nadzoru w filmie i na mapie pokrywały się.

Aby usunąć łącze, umieść kursor nad pierwszym punktem w łączy i kliknij przycisk x. Po dodaniu wszystkich łączy można zmienić lokalizację wcześniej ustawionych punktów, przeciągając je, przytrzymując lewy przycisk myszy.

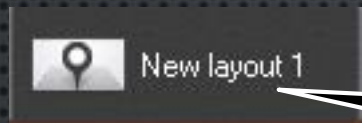
Aby zapisać połączenia między filmem a mapą, wyjdź z trybu edycji układu i zapisz zmiany. Tworzone linki są odrzucane, jeśli którekolwiek z poniższych zdarzeń wystąpią przed wyjściem i zapisaniem zmian:

Położenie ikony kamery wideo na mapie zostało zmienione.

Kąt wyświetlania obszaru wyświetlania wideo dla kamery na mapie został zmieniony.

Pole widzenia kamery na mapie można zmieniać w jakikolwiek sposób.

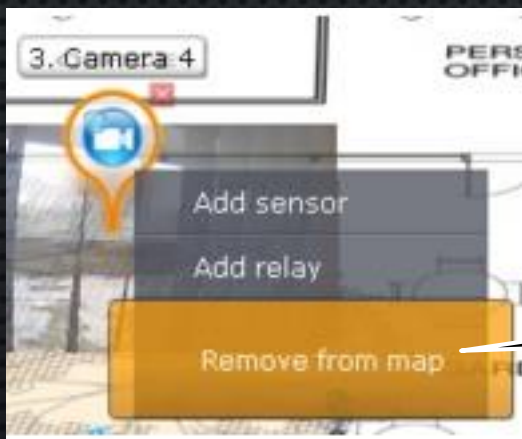
Dołączanie mapy do układu, usuwanie obiektów



Układ z dołączoną mapą w trybie 3D



Układ z dołączoną mapą w trybie 2D



Usuwanie obiektu z mapy

Dołączanie mapy do układu

Możesz dołączyć mapę do układu. Oznacza to, że po przełączeniu do układu dołączona mapa otworzy się automatycznie.

Aby dołączyć mapę do układu:

Wybierz układ, z którym chcesz powiązać mapę na wstążce układów lub utwórz nowy układ.

Przejdź do trybu edycji mapy

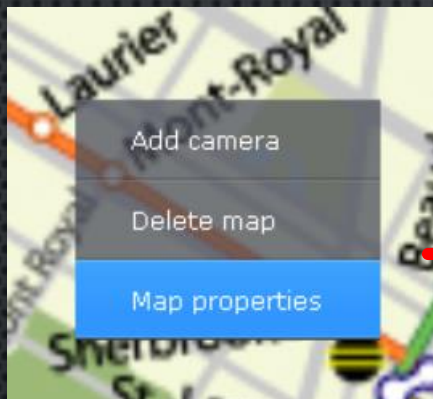
Przejdź do istniejącej mapy, z którą chcesz powiązać układ lub utwórz nową mapę.

Zapisz zmiany i wyjdź z trybu edycji układu

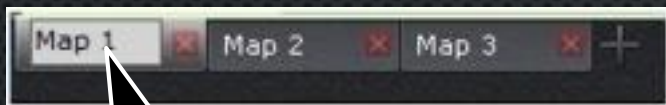
Usuwanie obiektów z mapy

Aby usunąć obiekt z mapy, kliknij przycisk x znajdujący się obok ikony obiektu lub w menu kontekstowym wybierz Usun z mapy.

Operacje kontekstowe na mapie



Zmiana
właściwości
mapy



Zmiana nazwy
mapy



W razie potrzeby
przeciągnij i upuść
karty



Usuń mapę

Zmiana rodzaju mapy i sposobu wyświetlania

Możesz zmienić typ i sposób wyświetlania wcześniej utworzonej mapy. W tym celu otwórz menu kontekstowe mapy i wybierz Właściwości mapy.

Zostanie otwarte okno konfiguracji właściwości mapy, podobne do okna tworzenia mapy.

Zmiana nazwy mapy

Aby zmienić nazwę mapy, w lewym dolnym rogu ekranu kliknij kartę lewym przyciskiem myszy i określ nową nazwę.

Aby zapisać zmiany i wyjść z trybu edycji, kliknij przycisk Zastosuj.

Sortowanie list map

Możesz zmienić kolejność zakładek dla wcześniej utworzonych map. Domyślnie karty z mapami są uporządkowane według daty utworzenia.

Aby zmienić kolejność, przeciągnij i upuść karty, jeśli to konieczne. Kliknij kartę lewym przyciskiem myszy i przeciągnij ją w wybrane miejsce.

Usuń mapę

Aby usunąć mapę, w lewym dolnym rogu ekranu wybierz przycisk x na odpowiedniej karcie. Alternatywnie, w menu kontekstowym możesz wybrać Usuń mapę.



DZIĘKUJEMY!



urmet
MIWI

x inaxsys