



KONFIGUROWANIE ARCHIWUM



Ogólne informacje na temat archiwów w Arkiv



Zakładka Archiwum

Server archives allocation

- Archives 57 Gb (8%)
- Archive AliceBlue 57 Gb (8%)

Partitions information

Used	Free
278 Gb	652 Gb

Disk C: (906 Gb)

Used	Free
256 Gb	650 Gb

Disk D: (24 Gb)

Used	Free
21 Gb	2 Gb

Default archives

- 1.laptop webcam
- 2.Highway
- 3.Faces
- 4.360 Show
- 5.parking yard
- 6.Park with grass
- 7.Camera

Archiwum może być rozpowszechniane na kilku woluminach serwera. Archiwum może znajdować się na dyskach lokalnych lub sieciowych.

Możesz skonfigurować archiwa za pomocą interfejsu na karcie Archiwum (w Ustawieniach). Aby tworzyć archiwa, musisz mieć odpowiednie uprawnienia.

Na podstawie jednego serwera możesz tworzyć nieograniczoną liczbę archiwów.

Archiwum może być rozpowszechniane na kilku woluminach serwera. Archiwum może znajdować się na dyskach lokalnych lub sieciowych.

Dane z jednego archiwum można skopiować do innego.

Możesz skonfigurować archiwa w następujący sposób:

Tworzenie archiwum.

Skonfiguruj nagrywanie strumienia wideo z kamer wideo do archiwów.

W razie potrzeby skonfiguruj replikację danych

Istnieje również możliwość podłączenia zewnętrznych archiwów: kilka wideoklipów ze znacznikami czasu.

Tworzenie lokalnego archiwum

Utwórz

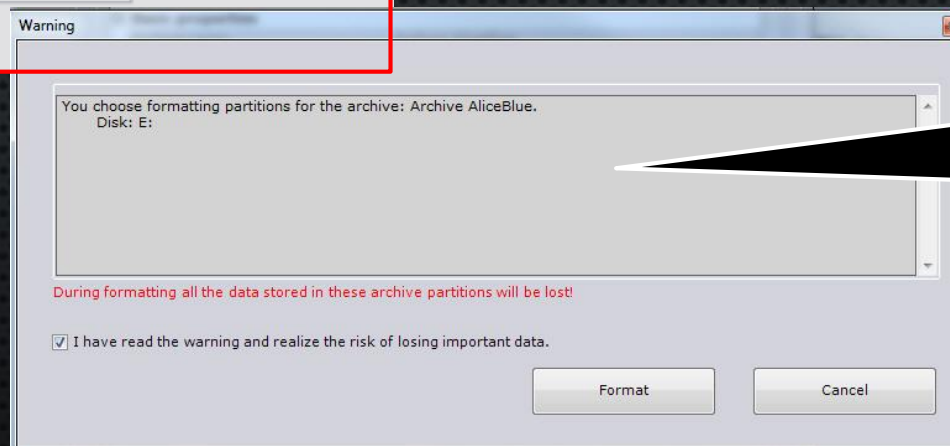
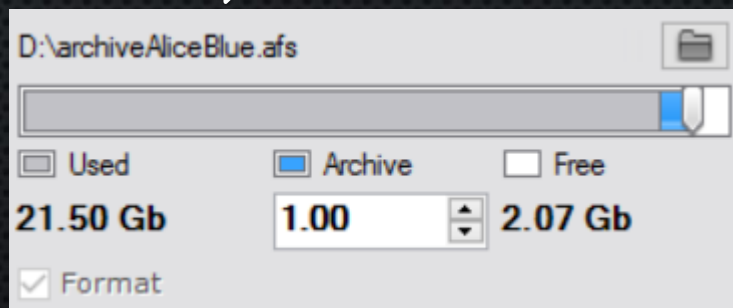
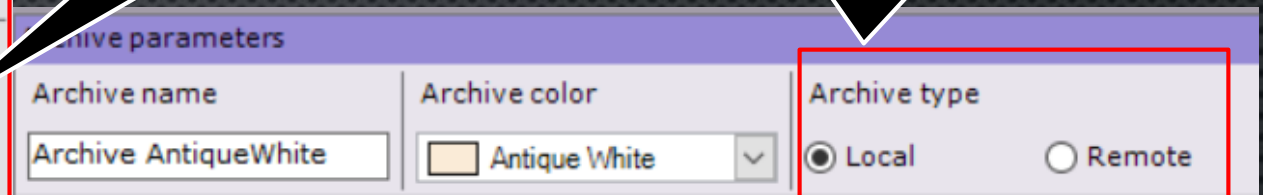
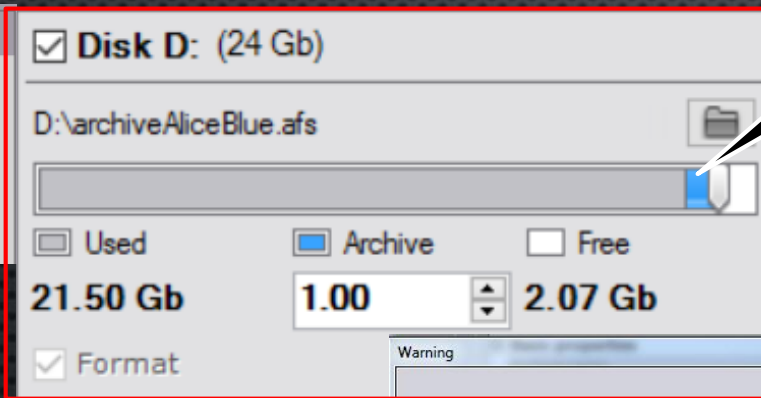
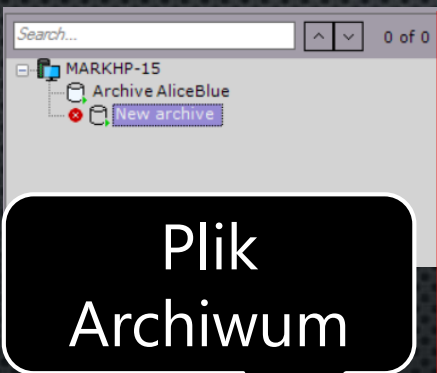
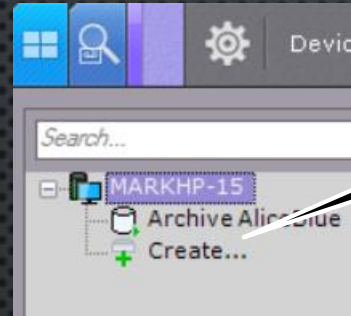
Wybierz Dysk

Archiwa zajmują wybraną partycję

Typ archiwum

Plik Archiwum

Powiadomienie o formatowaniu dysku



Aby utworzyć lokalne archiwum:

W gałęzi obiektu serwera odpowiadającego komputerowi, na którym chcesz zorganizować archiwum, kliknij link Utwórz.

Uwaga

Możesz także utworzyć archiwum, wybierając pasujące polecenie w menu kontekstowym obiektu serwera (menu można wywołać klikając prawym przyciskiem myszy nazwę serwera)

Podświetl link Nowe archiwum, który się pojawi.

Ustaw typ archiwum na Lokalny.

Podaj nazwę i kolor archiwum.

Skonfiguruj woluminy archiwów.

W przypadku dysków, które chcesz uwzględnić w archiwum, zaznacz odpowiednie pola wyboru.

Jeśli dysk nie ma systemu plików, może on zawierać wolumin archiwalny w postaci partycji. W takim przypadku zaznacz pole wyboru Formatowanie.

Spowoduje to sformatowanie dysku przy użyciu systemu plików SolidStore opracowanego przez Inaxsys.

Uwaga

System plików na dysku można usunąć za pomocą standardowego narzędzia do zarządzania dyskami w systemie Windows. Instrukcje dotyczące uruchamiania i korzystania z tego narzędzia znajdują się na stronie internetowej Microsoft.

Usuwanie systemu plików na dysku w narzędziu do zarządzania dyskami obejmuje:

Usuń wolumin.

Utwórz nowy wolumin w wynikowym niesformatowanym obszarze.

Przypisz literę do woluminu, ale nie formatuj go.

Dysku systemowego nie można całkowicie przypisać do archiwum

Ważne!

Wybierając dysk, na którym ma zostać umieszczony wolumin archiwum, należy wziąć pod uwagę jego rozmiar. Jeśli archiwum jest całkowicie wypełnione, najstarsze dane zostaną zastąpione nowymi danymi.

Uwaga

Pamiętaj, że nie można utworzyć woluminu archiwum jako partycji na dysku wymiennym, ponieważ jego partycji nie można usunąć za pomocą narzędzia do zarządzania dyskami

Na dyskach z systemem plików można przechowywać wolumin archiwum w postaci pliku.

Ważne!

Utworzenie woluminu archiwum jako pliku na pofragmentowanej partycji może zwiększyć obciążenie procesora.

Zaleca się umieszczenie archiwum na całym dysku logicznym.

Przechowywanie woluminu archiwum jako pliku może być przydatne do celów edukacyjnych, ale nie jest zalecane w środowiskach produkcyjnych.

W przypadku tego woluminu archiwum należy wprowadzić rozmiar pliku (w gigabajtach) lub ustawić go, przesuwając suwak. Rozmiar pliku archiwum musi być większy niż 1 GB.

Ważne!

Zdecydowanie zalecamy, aby nie używać pliku archiwum większego niż 100 GB.

Ważne!

Jeśli archiwum jest całkowicie wypełnione, najstarsze dane zostaną zastąpione nowymi danymi.

Uwaga

Domyślnie nazwa pliku będzie taka sama jak nazwa archiwum, a plik będzie znajdować się w katalogu głównym dysku. Aby zmienić nazwę i / lub lokalizację pliku, kliknij przycisk.

Przycisk Zastosuj.

Jeśli woluminy są skonfigurowane w formie partycji, zostanie wyświetlone okno dialogowe z ostrzeżeniem o formatowaniu odpowiednich dysków systemowych.

Przeczytaj listę partycji, które zostaną sformatowane. Jeśli lista jest poprawna, wybierz Przeczytałem ostrzeżenie i zdaję sobie sprawę z ryzyka utraty ważnych danych, a następnie kliknij Formatuj. W przeciwnym razie kliknij Anuluj, aby powrócić do ustawień archiwum.

Tworzenie archiwum sieciowego

Ścieżka do archiwum sieciowego

Login i hasło

Rozmiar pliku Gb

Select volumes for archive

Disk \\nas03\docs\max\#JOB (2691 Gb)

\\nas03\docs\max\#JOB\archive.AliceBlue.afs

Used Archive Free

1896.53 Gb 794.82 Gb

Archive parameters

Archive name:

Archive color:

Archive type: Local Remote

Nazwa i kolor archiwum

Wybierz zdalny (remote)

Przycisk dodaj archiwum

Zostanie wyświetlony status magazynów sieciowych, w których znajduje się archiwum

Disk	Used	Archive	Free	Status
Disk D: (24 Gb)	22.50 Gb	1.00 Gb	1.07 Gb	Ready
Disk E: (15 Gb)	2.30 Gb	1.00 Gb	12.63 Gb	Ready

Archiwum sieciowe można utworzyć jako plik w kilku magazynach sieciowych.

Aby utworzyć archiwum sieciowe, wykonaj następujące czynności:

Kliknij Utwórz łącze pod obiektem serwera

Ustaw typ zdalnego archiwizacji

Ustaw nazwę i kolor archiwum

Ustaw ścieżkę do pamięci sieciowej, w której ma znajdować się archiwum

Wprowadź login i hasło dla użytkownika, który ma dostęp do tej pamięci sieciowej

Naciśnij przycisk Dodaj archiwum (Add storage). Zostanie wykonana próba połączenia z pamięcią sieciową. W przypadku udanego połączenia zostanie wyświetlony formularz konfiguracji parametrów archiwizacji.

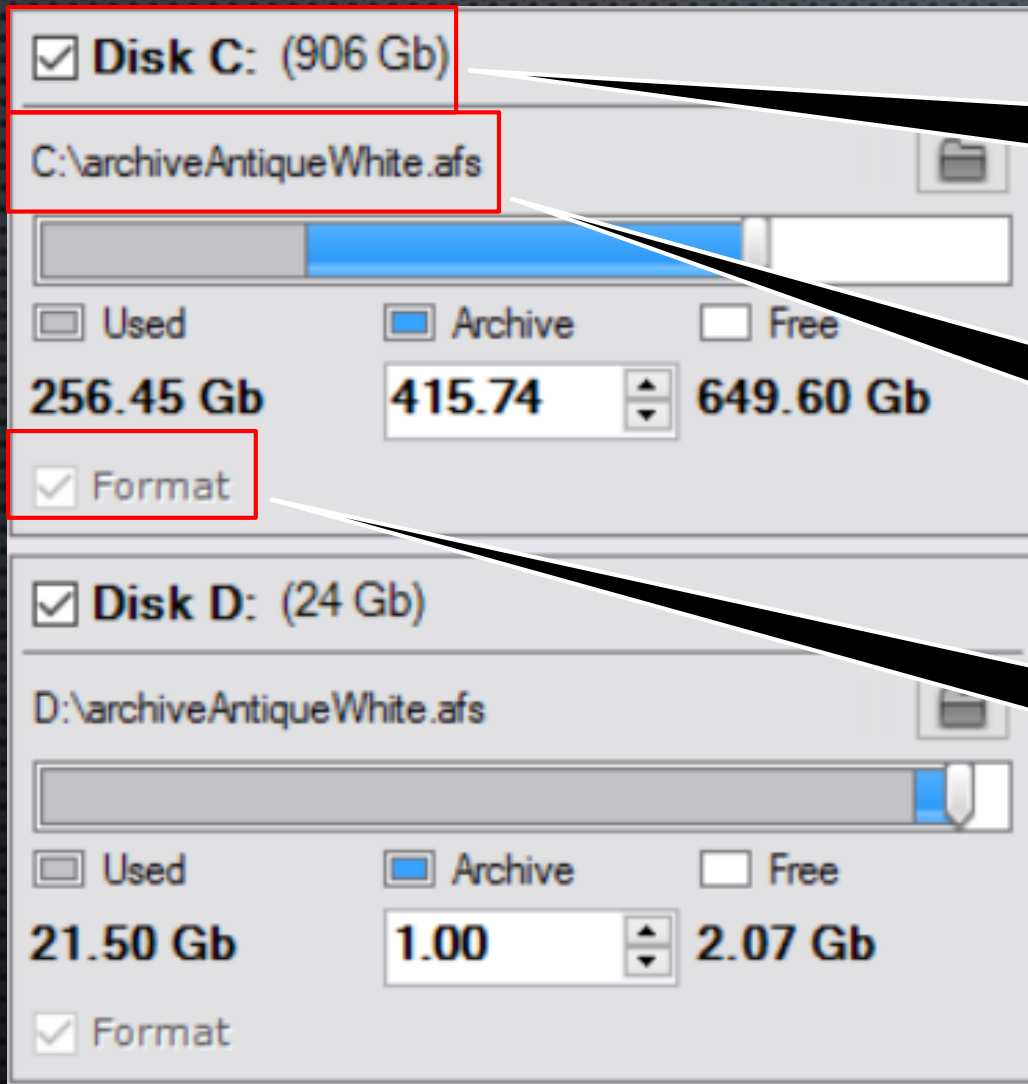
Wprowadź rozmiar pliku w GB. Rozmiar pliku nie może być mniejszy niż 1 GB.

W razie potrzeby dodaj inne archiwum sieciowe do archiwum i określ ich parametry

Naciśnij Zastosuj

Po utworzeniu archiwum sieciowego zostanie wyświetlony stan magazynów sieciowych, w których się ono znajduje.

Tworzenie archiwum na podstawie istniejących woluminów archiwum



Wybór dysku

Wybór pliku archiwum

Odznaczenie pola wykonania formatowania

Jeśli archiwum zostanie utworzone z istniejącego woluminu, możliwe będzie wyodrębnienie zapisanego wideo z pliku tylko wtedy, gdy zostaną spełnione następujące warunki:

Nazwa komputera, na którym zapisano nagranie na istniejącym woluminie archiwum, jest taka sama jak nazwa bieżącego komputera.

Identyfikatory kamer wideo, z których nagrania zostały zapisane w istniejącym woluminie archiwum, są takie same jak identyfikatory bieżących kamer wideo.

Aby utworzyć archiwum na podstawie istniejącego woluminu:

Utwórz archiwum.

Wybierz dyski, które zawierają istniejące woluminy (1)

Jeśli wolumin jest w postaci pliku, wybierz plik archiwum, dla którego dokonano nagrania (2)

Wyczyść pole wyboru Formatowanie (3)

W razie potrzeby utwórz nowe woluminy archiwum na wolnych partycjach.

Kliknij przycisk Zastosuj

Powiązanie kamery z archiwum

Wybieranie kamery

Czas buforowania

Wybieranie strumienia

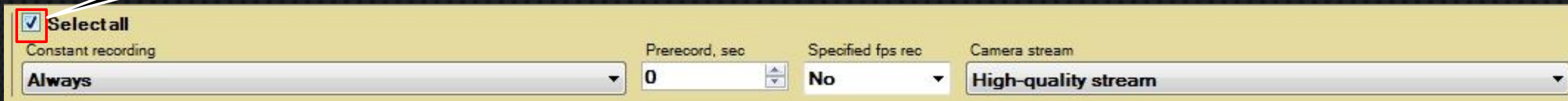


3.Faces
Constant recording
Always
Prerecord, sec
0
Specified fps rec
No
Camera stream
High-quality video stream

Wybór trybu nagrywania

Liczba klatek (fps)

Wybierz wszystko



Select all
Constant recording
Always
Prerecord, sec
0
Specified fps rec
No
Camera stream
High-quality stream

Powiązanie kamery z archiwum określa archiwum, do którego zostanie nagrany strumień wideo i jak.

Możesz powiązać jedną kamerę z archiwum lub grupę kamer, używając tych samych ustawień.

Aby powiązać kamerę z archiwum:

Wybierz nowe archiwum.

Zaznacz pole wyboru odpowiadające kamerze, dla której chcesz skonfigurować nagrywanie archiwalne

Skonfiguruj ustawienia nagrywania archiwalnego.

Z listy Stałe nagrywanie wybierz tryb nagrywania archiwum. Jeśli wybierzesz Nie, strumień wideo zostanie zapisany w archiwum tylko wtedy, gdy operator ręcznie zainicjuje alarm lub zostanie uruchomiona reguła automatyczna. Jeśli wybierzesz Zawsze, wideo będzie nagrywane do archiwum non-stop. Jeśli zostanie wybrany harmonogram, wideo będzie nagrywane non-stop do archiwum w wybranym okresie. Nagrywanie do archiwum może również zainicjować operator lub reguła automatyczna.

W polu Prerecord, sec wprowadź czas buforowania strumienia wideo z kamery w sekundach. Ta wartość powinna mieścić się w zakresie [0, 120].

Aby zmniejszyć liczbę klatek na sekundę filmu zapisanego w archiwum, wybierz maksymalną liczbę klatek na sekundę z listy Zapisane określone fps lub ręcznie wprowadź wartość w polu. W przeciwnym razie ustaw tę wartość na Nie. Jeśli liczba klatek na sekundę strumienia wideo przychodzącego z kamery wideo jest mniejsza niż wskazana wartość, nagrywanie zostanie wykonane z oryginalną, a nie maksymalną szybkością.

Wybierz strumień do nagrania archiwalnego

Kliknij przycisk Zastosuj

Aby powiązać wiele kamer:

Zaznacz pola wyboru obok kamer, dla których chcesz skonfigurować nagrywanie archiwalne. Aby zaznaczyć wszystkie kamery, zaznacz pole wyboru

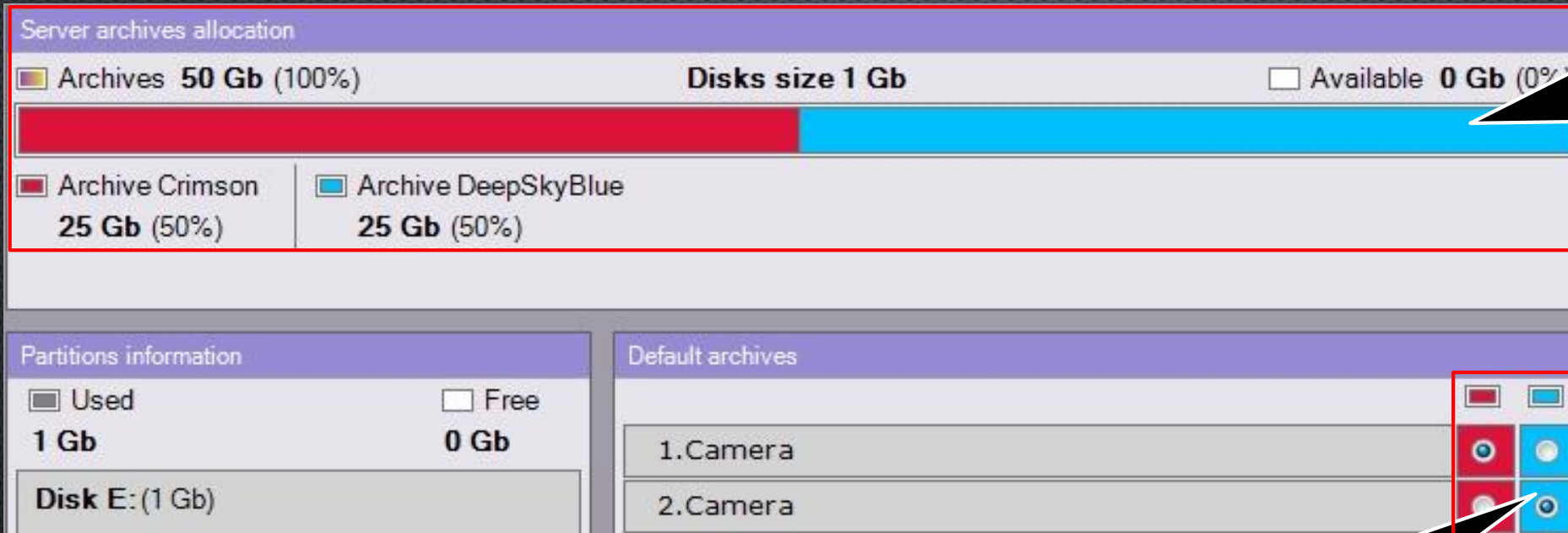
Wybierz wszystko.

Skonfiguruj ustawienia zapisu archiwalnego dla grupy kamer (oznaczone kolorem żółtym).

W razie potrzeby wykonaj niestandardową konfigurację ustawień nagrywania z kamery.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Ustawianie domyślnego archiwum



Server archives allocation

Archives 50 Gb (100%) Disks size 1 Gb Available 0 Gb (0%)

Archive Crimson 25 Gb (50%) Archive DeepSkyBlue 25 Gb (50%)

Partitions information

Used 1 Gb Free 0 Gb

Disk E: (1 Gb)

Default archives

1.Camera	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2.Camera	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Przydział archiwum serwera

Wybór domyślnego archiwum dla każdej kamery



Domyślne archiwum kamery wideo to archiwum, do którego zapisywane są obrazy z danej kamery wideo podczas alarmów inicjowanych przez użytkownika. Dla każdej kamery wideo należy ustawić jedno i tylko jedno domyślne archiwum. Pierwsze archiwum, dla którego skonfigurowano automatyczne nagrywanie strumienia wideo z kamery wideo, staje się archiwum domyślnym.

Aby przełączyć domyślne archiwum dla kamery:

Wybierz obiekt serwera. Formularz Domyślne archiwa wyświetla listę kamer i archiwów oznaczonych odpowiednimi kolorami. Jeśli nagrywanie archiwalne dla co najmniej jednego archiwum jest włączone dla konkretnej kamery, kamera jest wizualnie oznaczona jako powiązana z jej domyślnym archiwum.

Aby zmienić domyślne archiwum dla kamery, przenieś desygnator do odpowiedniego archiwum. Kliknij przycisk Zastosuj.

Konfigurowanie replikacji danych

	<input checked="" type="checkbox"/> Archive AntiqueWhite (V-BELYAKOV) Cameras for replication	1
	<input type="checkbox"/> 1.Camera <input checked="" type="checkbox"/> 3.Camera <input type="checkbox"/> 2.Camera	2
	<input checked="" type="checkbox"/> Archive Aqua (V-BELYAKOV) Cameras for replication	
	<input type="checkbox"/> 1.Camera <input type="checkbox"/> 2.Camera	

Wybierz jedno lub więcej archiwów z których chcesz skopiować dane

Dla każdego archiwum wybierz kamery z których dane będą kopiowane

Replikacja archiwów odnosi się do ciągłego kopiowania blokowych informacji o stałej wielkości (video, audio, metadane) z jednego archiwum do drugiego w tej samej domenie Arkiv.

Dowolne archiwum może być źródłem lub odbiorcą replikacji. Co więcej, każde archiwum może jednocześnie być nadawcą i odbiorcą danych.

Uwaga

Podstawowym celem replikacji danych jest zapewnienie długoterminowego przechowywania i dostępu do nagrań multimedialnych na zdalnych urządzeniach magazynujących.

Uwaga

Zdarzenia wskazujące rozpoczęcie i pomyślne zakończenie replikacji danych są generowane w systemie. Te zdarzenia można wykorzystać jako wyzwalacze makr

Aby skonfigurować replikację danych:

Na liście archiwów w domenie Arkiv wybierz archiwum, do którego chcesz skopiować dane z innych archiwów.

Wybierz jeden lub więcej formularzy archiwów, które chcesz skopiować

Dla każdego archiwum wybierz kamery, z których dane zostaną skopiowane do archiwum źródłowego

Kliknij przycisk Zastosuj

Replikacja danych rozpoczyna się natychmiast po zastosowaniu ustawień.

Uwaga

Dane dla konkretnej kamery można skopiować do archiwum źródłowego tylko z jednego archiwum. Po wybraniu kamery do replikacji z archiwum kamera stanie się niedostępna do replikacji z innego archiwum.

Uwaga

Nie można wybrać kamer, jeśli są one już nagrywane w archiwum źródłowym.

Ustawienie limitu dostępnej głębokości archiwum



Archive parameters			
Archive name	Archive size	Depth limit, days	Filled archive volume
Archive DeepSkyBlue	25.00 Gb	0	35%

Limit głębokości w dniach

Zapełnienie partycji, dysku w %

Istnieje możliwość ograniczenia dostępności archiwum dla użytkowników.

Aby to zrobić, musisz wybrać archiwum i określić odpowiednią dostępną głębokość archiwum w odpowiednim polu. Następnie kliknij Zastosuj.

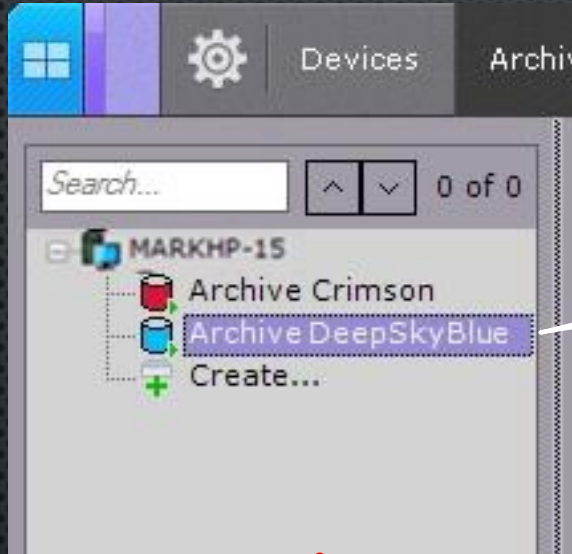
Uwaga

Jeśli wartość głębokości jest ustawiona na zero, wówczas dostępne jest całe archiwum

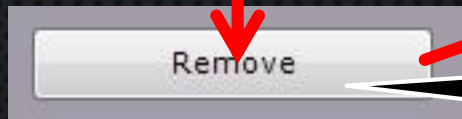
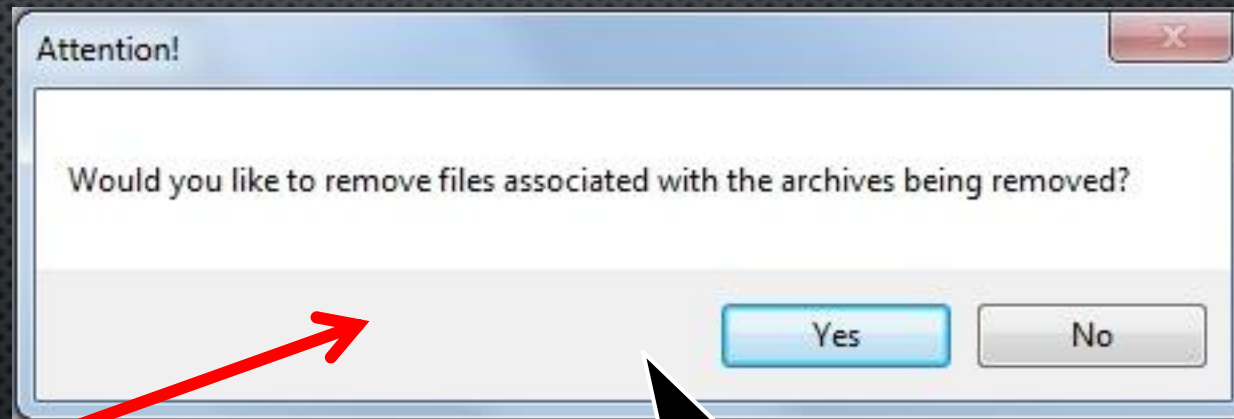
W rezultacie nagrania, które nie należą do określonego przedziału czasowego, zostaną ukryte przed użytkownikiem. Ale nie zostaną usunięte.



Edycja i usuwanie archiwów



Wybierz archiwum do usunięcia



Przycisk Usuń

Czy na pewno chcesz usunąć archiwum?

Możesz edytować archiwa utworzone w systemie. Możesz na nich wykonać następujące czynności:

Zmień nazwę archiwum

Dodaj nowe woluminy. Dodanie nowego woluminu następuje również podczas tworzenia archiwum

Zmień ustawienia nagrywania archiwalnego

Zmień ustawienia replikacji

Możesz usunąć archiwum z systemu.

Aby usunąć archiwum z systemu, musisz wykonać następujące czynności:

Wybierz archiwum do usunięcia z listy archiwów.

Kliknij przycisk Usuń

Kliknij przycisk Zastosuj

Podczas usuwania archiwum, które było przechowywane przynajmniej częściowo jako plik, zostaniesz zapytany, czy chcesz usunąć pliki związane z archiwum.

Archiwa zewnętrzne



Vendor = Inaxsys

Add device manually:

⚠ Duplicate address/port

0.0.0.0 80

Vendor

Inaxsys

Model

ExternalArchive

Model = External archive

6.Park with grass

Object identification

Enable	Yes
ID	6
Name	Park with grass
Object features	
Address	0.0.0.0
Port	80
MAC address	
Manufacturer	Virtual
Model	Virtual device
Driver version	3.0.0
<Device_TrustToDeviceTimestamps:	No
Current firmware	Receiving current firmware
Video channel No.	0
Authentication	
Default	Yes
Login	
Password	****
Video buffering	
Buffer size	0
Video stream settings	
Time Offset	
Panomorph	
Activate	No
Camera position	Wall
Lens type	A0**V
View type	PTZ
Fit to frame	No
Alternative view	



Lokalizacja plików nagrania

High-quality video stream	0. RAW
Compression Rate	1
Folder	C:/Program Files/Inaxsys/Arkiv/Videos/Tracker
Frames per second (fps)	25
Resolution	100 x 100
Video Codec	RAW
Low-quality video stream	0. RAW
Adaptive video stream	Disabled



Możliwe jest podłączenie zewnętrznych archiwów do Arkiv. Archiwum zewnętrzne - to grupa klipów wideo ze znacznikami czasu. Archiwum zewnętrzne jest dodawane do systemu jako kamera wideo.

Dane z zewnętrznego archiwum mogą być replikowane do innych archiwów (patrz poprzednie slajdy).

Aby utworzyć i skonfigurować archiwum zewnętrzne, należy wykonać następujące operacje:

Za pomocą okna dialogowego Dodaj urządzenie... dodaj kamerę dodaj nowe urządzenie. W polu Dostawca podaj Inaxsys, w polu Model podaj Zewnętrzne archiwum.

W polu / folder określ lokalizację nagrań wideo, które mają być odtwarzane w archiwum.

Umieść nagrania w określonym folderze. Nazwy plików należy podać w formacie znacznika czasu ISO:

RRRRMMDDTHHMMSS. Na przykład 20160701T165130.avi. W trybie archiwizacji to nagranie wideo zmieści się na osi czasu od 1 lipca 2015 r., 16:51:30 do 1 lipca 2016 r., 16:51:30 + czas nagrywania.

Uwaga

Obsługiwane są następujące kodeki: MJPEG, MPEG-2, MPEG-4, MxPEG, H.264, Motion Wavelet.

Włącz obiekt zewnętrznej pamięci masowej

Kliknij Zastosuj



DZIĘKUJEMY!



urmet
MIWI

x inaxsys