



CONFIGURING SYSTEM OBJECTS FOR DEVICES



Obiekt domeny Arkiv



Zmiana nazwy domeny

The screenshot displays the Arkiv management console. The top navigation bar includes 'Devices', 'Archive', 'Detection Tools', 'Users', 'Options', and 'System log'. On the left, a search bar is followed by a tree view where 'MAX-DOMAIN' is selected and highlighted with a red box. Below it, 'PMH-PC03' and 'Unallocated Servers' are visible. On the right, a form titled 'Enter new Axxon-domain name' has 'MAX-DOMAIN' entered in a text field, also highlighted with a red box. Below this, a section titled 'Computer/key HID' shows a list of hardware details for 'PMH-PC03'.

```
Computer/key HID
- PMH-PC03
  bios: { "manufacturer": "American Megatrends Inc.", "serial": "System Serial Number" }
  cpu: { "features": "BFEBFBFF000306A9", "model": "", "revision": "14857" }
  hdd: { "serial": "OCZ-79M06Z708R63ZD25" }
  hdd: { "serial": "WD-WXNY08NC4015" }
  memory: { "size": "16731680" }
  motherboard: { "serial": "MF70C2G07104792" }
  nic: { "mac": "C8:60:00:97:AC:69" }
  videocard: { "name": "NVIDIA GeForce GTX 970" }
```

Obiekt domeny
Arkiv

Informacja o
licencji

Obiekt systemu Arkiv-domena znajduje się u podstawy systemu.

Obiekt w domenie Arkiv jest rodzicem obiektów serwera, które odpowiadają serwerom znajdującym się w domenie Arkiv.

Po wybraniu obiektu w domenie Arkiv można wyświetlić informacje o aktywnej licencji w zawartości grupy plików licencji. Informacje te obejmują sprzęt używany (HID) dla serwerów oraz ich liczbę, liczbę kamer, rozmiar archiwum i baz danych, wyszukiwanie kryminalistyczne i inne.

W grupie Bieżący stan możesz wyświetlić bieżące informacje o systemie. Informacje te obejmują sprzęt używany (HID) dla serwerów w domenie Arkiv oraz liczbę kamer.

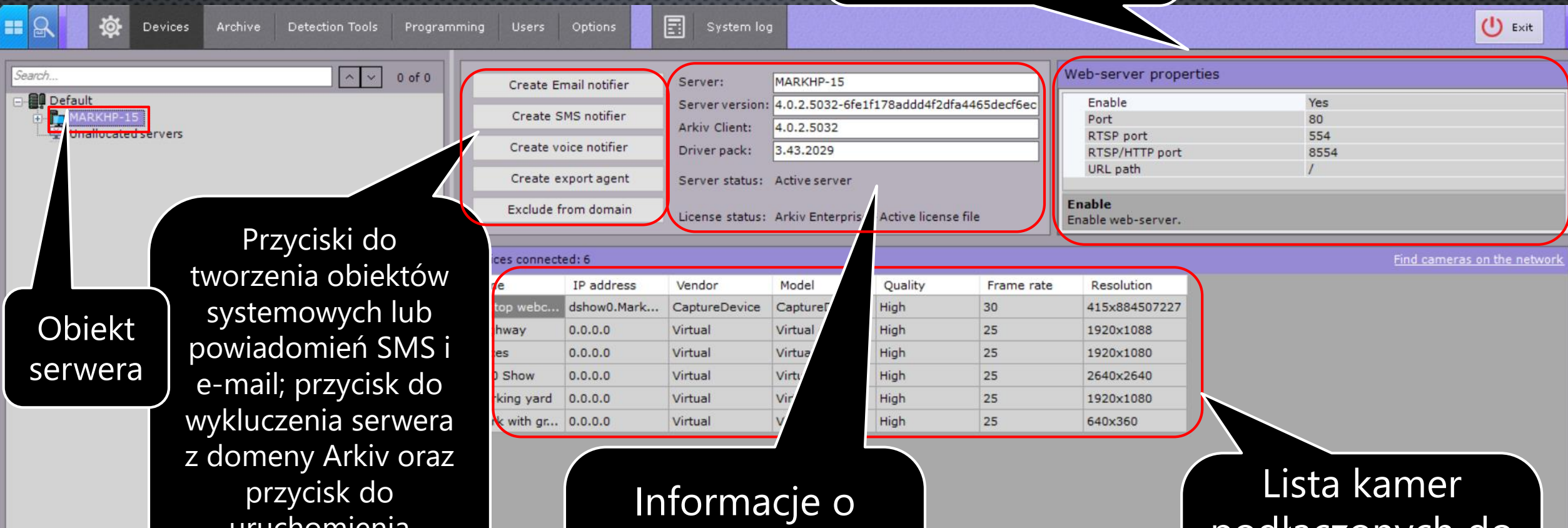
Możesz także zmienić nazwę domeny Arkiv.

Aby to zrobić, wprowadź nową nazwę w odpowiednim polu i kliknij przycisk Zastosuj.

Obiekt serwera



Opcje konfiguracji serwera web



Obiekt serwera

Przyciski do tworzenia obiektów systemowych lub powiadomień SMS i e-mail; przycisk do wykluczenia serwera z domeny Arkiv oraz przycisk do uruchomienia narzędzia do zarządzania konfiguracją

Informacje o zainstalowanej wersji Arkiv i aktywnej licencji

Lista kamer podłączonych do serwerów, w tym główne ustawienia

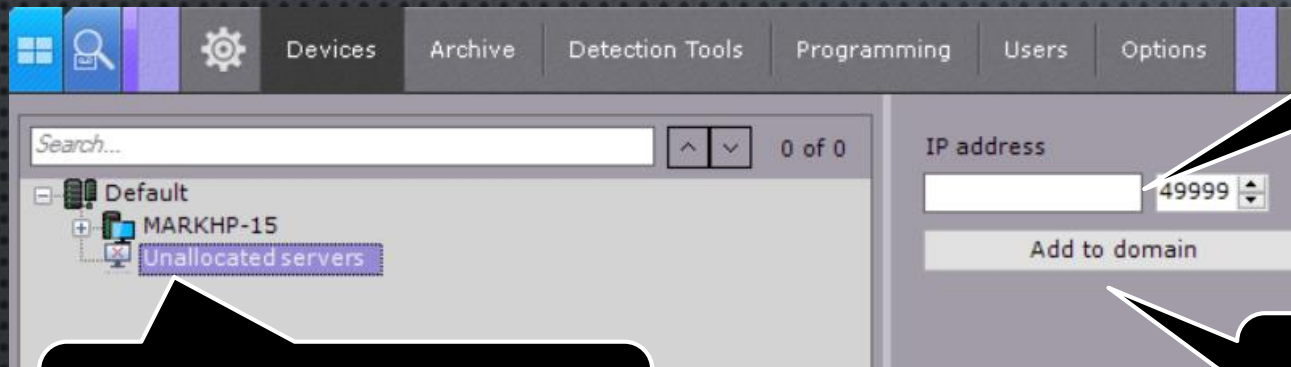


Obiekt serwera odpowiada komputerowi a) na którym Arkiv jest zainstalowany w konfiguracji serwera i klienta oraz b) znajduje się w domenie Arkiv.

Nazwa obiektu serwera jest taka sama jak nazwa sieciowa komputera.

Obiekt serwera jest rodzicem obiektów kamery i serwera IP, które odpowiadają sprzętowi podłączonemu do serwera.

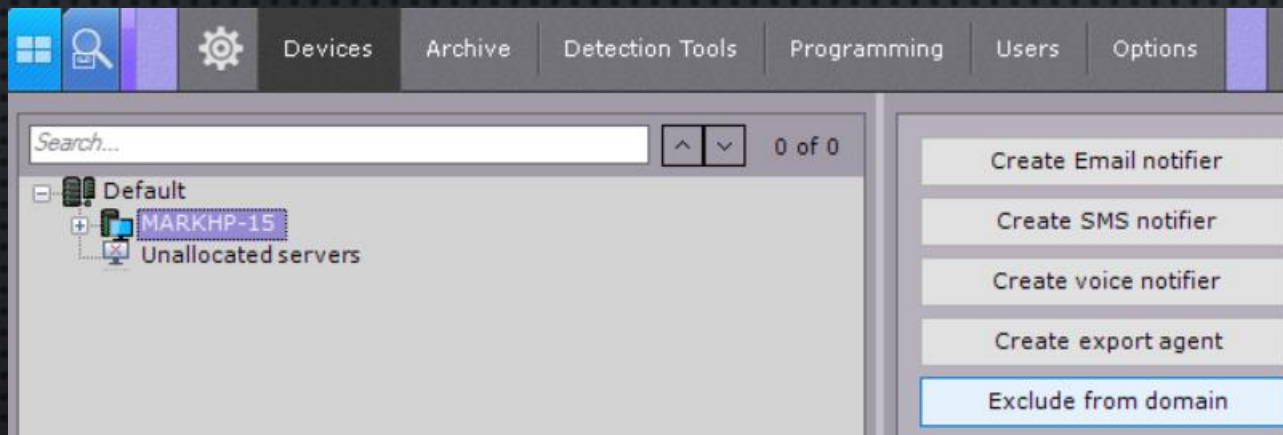
Dodanie serwera do istniejącej domeny



Adres IP serwera i numer portu

Grupa nieprzydzielonych serwerów

Przycisk dodania do domeny Arkiv



Wyklucz z domeny Arkiv

Serwer można dodać do istniejącej domeny Arkiv z dowolnego serwera w tej domenie Arkiv.

Można dodawać tylko nieprzydzielone serwery, tj. Serwery, które nie należą już do żadnej domeny Arkiv

Istnieją dwa sposoby dodania serwera do domeny Arkiv, w zależności od tego, czy jest on obecny w wynikach wyszukiwania (w grupie Nieprzydzielone serwery).

Jeśli jeden z tych serwerów jest obecny w wynikach wyszukiwania, wybierz go i kliknij przycisk Dodaj do domeny Arkiv.

Serwer zostanie następnie dodany do domeny Arkiv z grupy Nieprzydzielone serwery. Ponieważ wyszukiwanie nieprzydzielonych serwerów odbywa się przy użyciu pakietów rozgłoszeniowych, wyniki mogą nie obejmować serwerów znajdujących się w innej podsieci (na przykład poza routerem blokującym pakiety rozgłoszeniowe). W takim przypadku przydatna może być opcja ręcznego dodania serwera do domeny Arkiv; z tej opcji można korzystać we wszystkich nieprzydzielonych serwerach, w tym również w grupie Nieprzydzielone serwery. Serwer można ręcznie dodać do domeny Arkiv w następujący sposób:

Wybierz grupę Nieprzydzielone serwery (1).

W polu Nazwa serwera wprowadź nazwę NetBIOS serwera, który ma zostać dodany do domeny Arkiv (2).

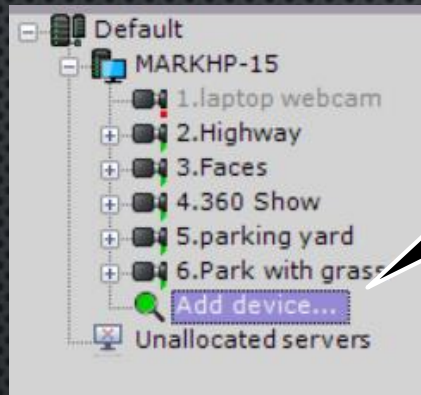
Wprowadź adres IP serwera i numer portu (3).

Kliknij przycisk Dodaj do domeny Arkiv (4).

Serwer zostanie następnie ręcznie dodany do domeny Arkiv. Po dodaniu serwera do domeny Arkiv przy użyciu dowolnej z opisanych metod, pojawi się on w drzewie obiektów.

Jeśli serwer nie jest obecnie dostępny po dodaniu do domeny Arkiv, zostanie wyświetlony w drzewie obiektów z ikoną WYŁ. Aby cofnąć dodawanie serwera do domeny Arkiv, wybierz Serwer i kliknij przycisk Wyklucz z domeny Arkiv.

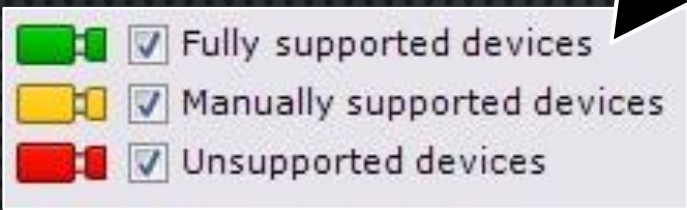
Dodawanie urządzeń IP



Dodaj urządzenie

Filtruj wyszukiwanie

Color of video camera icon	Description
	Fully supported device
	Manual configuration required
	Arkiv compatibility not guaranteed



Konfiguracja ustawień urządzeń



IP address dshow0.PMH-PC0 0	Port 0	Vendor CaptureDevice	Username <i>Auto</i>	Bind to the archive [dropdown]	ID <i>Auto</i>
MAC address not defined		Model CaptureDevice	Password *****	Constant recording [dropdown]	Name <i>Auto</i>

Parameters of adding devices

- Keep current settings
- Start with default settings
- Start with parameters [dropdown]

Add all

Trzy tryby dodawania urządzenia do konfiguracji

Możesz dodać kamery wideo i serwery IP do systemu za pomocą Kreatora wykrywania urządzeń IP.

Aby otworzyć Kreatora wykrywania urządzeń IP, kliknij link Dodaj urządzenie... na końcu listy urządzeń serwera.

Gdy Kreator zostanie otwarty po raz pierwszy po uruchomieniu klienta, rozpocznie się automatyczne wyszukiwanie nowych urządzeń. Podczas kolejnych sesji, aby uruchomić Kreatora, musisz kliknąć odpowiedni przycisk. Pasek postępu wskazuje postęp wyszukiwania.

Wyniki wyszukiwania są oznaczone kolorami w zależności od stanu urządzenia (patrz tabela).

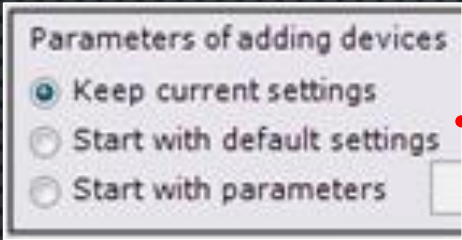
Wyniki można filtrować, na przykład, aby wykluczyć urządzenia, których kompatybilność nie jest gwarantowana

Wyczyść pola wyboru odpowiadające statusowi urządzenia, aby ukryć takie urządzenia w wynikach.

Podczas dodawania urządzenia można natychmiast ustawić kilka opcji konfiguracji, takich jak: wersja oprogramowania układowego, nazwa użytkownika i hasło, identyfikator i nazwa obiektu, użycie archiwum i ciągłe nagrywanie (non-stop lub na podstawie harmonogramu).

Ponadto dostępne są trzy tryby dodawania urządzenia do konfiguracji.

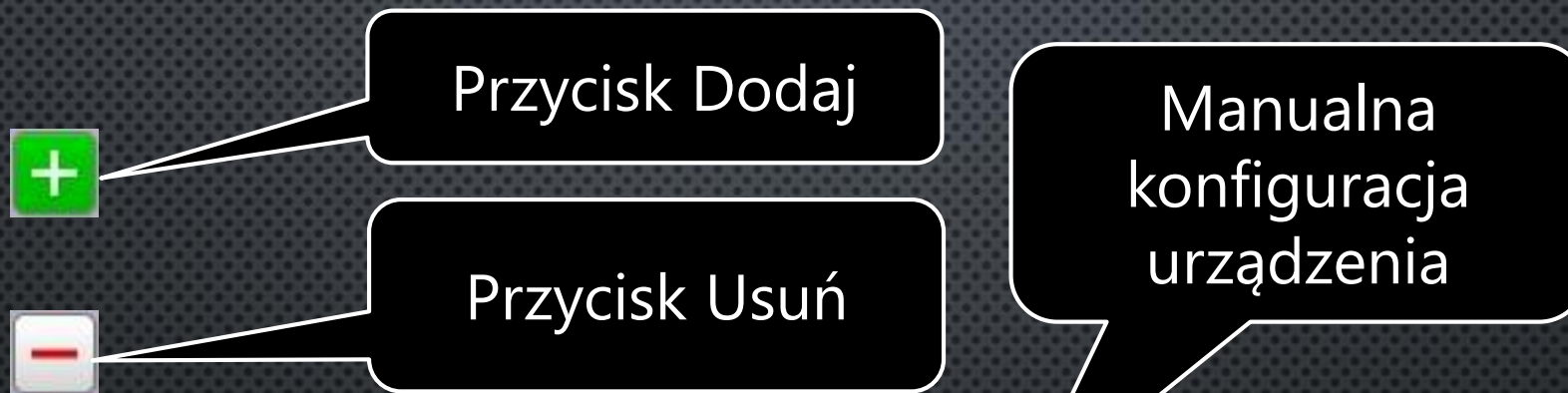
Tryby dodawania urządzenia



Tryb dodawania urządzenia	Opis
Dodaj urządzenie z ustawieniami domyślnymi	Urządzenie IP jest dodawane do konfiguracji z ustawieniami domyślnymi (ustawienia domyślne są określane przez samego Inaxsys). Dodanie urządzenia w tym trybie spowoduje zmianę bieżących ustawień urządzenia.
Dodaj urządzenie z bieżącymi ustawieniami	Urządzenie IP jest dodawane do konfiguracji z bieżącymi ustawieniami określonymi w interfejsie internetowym.
Dodaj urządzenie z ustawieniami szablonu	Urządzenie IP jest dodawane do konfiguracji z ustawieniami, które zostały wcześniej określone dla urządzenia tego samego modelu w konfiguracji. Wybierz z listy urządzenie tego samego modelu („urządzenie szablonowe”). Tylko urządzenia tego samego modelu są wyświetlane na liście wyników wyszukiwania dotyczących wyboru urządzenia szablonowego. Następujące ustawienia zostaną skopiowane z urządzenia szablonowego do nowego, podobnego urządzenia: oprogramowanie układowe, ustawienia strumienia wideo, ustawienia buforowania, Inne ustawienia i Inne ustawienia obiektów mikrofonu i głośnika, jeśli są skonfigurowane dla urządzenia szablonowego. Ten tryb jest najlepszy, gdy w obiekcie używanych jest wiele kamer tego samego modelu. W takim przypadku zalecamy: Dodaj i skonfiguruj jedno urządzenie. Dodaj pozostałe urządzenia, kopiując ustawienia z „urządzenia szablonowego”, jak opisano wcześniej.

Dostępne są trzy tryby dodawania urządzenia do konfiguracji

Dodawanie i usuwanie urządzeń IP



IP	Port	Vendor
0.0.0.0	80	iZett
Device Type	Model	Firmware
VideoDeviceInfoCategory	HR-FD2030C	VC1.0.18...

Aby dodać urządzenie IP do konfiguracji:

W razie potrzeby skonfiguruj ustawienia urządzenia.

Wybierz tryb dodawania urządzenia do konfiguracji.

Następnie urządzenie jest dodawane do konfiguracji.

Podczas jednej zmiany konfiguracji możesz dodać jedno urządzenie lub wszystkie urządzenia wymienione w wynikach wyszukiwania (inne niż urządzenia, dla których nie jest gwarantowana kompatybilność). Aby dodać jedno urządzenie, kliknij przycisk +. Aby dodać wszystkie urządzenia, kliknij przycisk Dodaj wszystko.

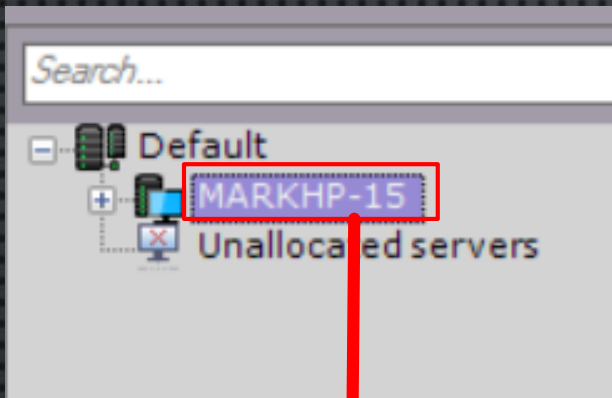
Aby usunąć urządzenie z wyników wyszukiwania, kliknij przycisk „-”.

Jeśli urządzenie IP nie jest wyświetlane w wynikach wyszukiwania (ponieważ znajduje się w innej podsieci lub kontakt został tymczasowo utracony), możesz dodać je ręcznie. W tym celu w neutralnym obszarze nad wynikami wyszukiwania wybierz typ dodawanego urządzenia IP (z pamięcią brzegową lub bez), podaj adres IP i port oraz wybierz producenta i model.

Następnie dodaj urządzenie do konfiguracji, wykonując czynności opisane wcześniej.

Aby usunąć urządzenia IP, zaznacz je na liście urządzeń (klikając lewym przyciskiem myszy jedno lub więcej urządzeń, przytrzymując klawisz CTRL, aby wybrać wiele urządzeń) i kliknij przycisk Usuń.

Konfiguracja serwera WWW



Parametry serwera www

URL:
http://<Server IP-
address>:<Port>/<Prefix>

Web-server properties	
<WebServerUnit_Activated>	Yes
Port	80
RTSP port	554
RTSP/HTTP port	8554
URL path	/

Serwer WWW zapewnia użytkownikowi możliwość pracy z pakietem Arkiv Next przez Internet.

Do połączenia z serwerem sieciowym można użyć klienta mobilnego lub klienta WWW dla przeglądarki.

Aby skonfigurować serwer WWW:

Wybierz obiekt serwera

Jeśli serwer WWW musi zostać zatrzymany, parametr WebServerUnit_Activated powinien być równy „Nie”

Wprowadź numer portu dla serwera WWW w odpowiednim polu

Wprowadź prefiks dodany do nazwy serwera w polu ścieżki URL

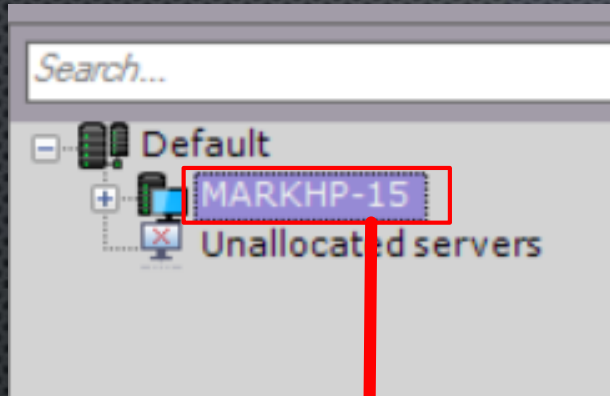
Naciśnij Zastosuj

Konfiguracja serwera WWW została zakończona. Serwer WWW będzie dostępny pod następującym adresem

URL:

http: // <adres IP serwera>: <Port> / <Prefiks>

Konfiguracja serwera RTSP



**Parametry
serwera RTSP**

Web-server properties	
<WebServerUnit_Activated>	Yes
Port	80
RTSP port	554
RTSP/HTTP port	8554
URL path	/

Arkiv wykonuje translację strumieni kamer RTSP. W tym celu wykorzystywany jest obiekt serwera RTSP.

Aby skonfigurować serwer RTSP, wykonaj następujące czynności:

- Wybierz obiekt serwera
- W polu Port RTSP podaj numer portu, przez który dane muszą być tłumaczone przez protokół RTSP
- W polu Port RTSP / HTTP podaj numer portu do transmisji danych przez protokół RTSP przez tunel HTTP
- Naciśnij Zastosuj.

Obiekt kamera wideo

Object features	
Address	10.0.11.204
Port	80
MAC address	
Manufacturer	Hikvision
Model	DS-2CD754FWD-E
Driver version	3.0.0
Current firmware	V5.1.0
Video channel No.	0

**Parametry
obiektu**

**Ustawienia
strumienia wideo**

Authentication	
Default	
Login	
Password	

**Dane
logowania**

Video buffering	
Buffer size	0

Bufor wideo

Video stream settings	
Brightness	50
Color Saturation	50
Contrast	50
Day/Night Autoswitch Time	50
Exposure Mode	Auto
Flicker-free	50
Image Flip	None
IR Cut Filter Sensitivity	Medium level
IR Cut Filter	Auto
Sharpness	50
Shutter Speed	1/50
WDR Level	0
White Balance	AWB1
Wide Dynamic Range	None

Tworzenie i konfiguracja obiektu kamery wideo odbywa się w zakładce Sprzęt. Drzewo obiektów kamery wideo jest generowane automatycznie zgodnie z jej funkcjami zintegrowanymi z pakietem oprogramowania Arkiv (obecność wejść alarmowych, wyjść przekaźnikowych, modułu PTZ itp.).

Po dodaniu kamery za pomocą Kreatora wykrywania urządzeń IP możesz edytować parametry kamery. Parametry kamery są pogrupowane w następujący sposób.

W grupie Identyfikatory obiektu możesz wprowadzić nazwę kamery i zobaczyć jej identyfikator, który jest automatycznie przypisywany.

Możesz także wyłączyć kamerę, wybierając Nie w polu Włącz.

W grupie Funkcje obiektu możesz zobaczyć następujące właściwości kamery:

Adres IP (przypisywany automatycznie i w razie potrzeby można go zmienić).

Najpierw numer portu jest ustawiany przez interfejs sieciowy kamery.

Adres MAC.

Producent, model, oprogramowanie wewnętrzne.

Numer kanału wideo (dla serwera IP).

W grupie Uwierzytelnianie możesz ustawić nazwę użytkownika i hasło, aby połączyć się z kamerą.

Jeśli nazwa użytkownika i / lub hasło do połączenia z kamerą różnią się od ustawień fabrycznych, wybierz Nie w polu Użyj domyślnie i wprowadź bieżące poświadczenia.

Aby włączyć buforowanie wideo na klientach, ustaw długość bufora w milisekundach w grupie buforowania wideo.

W grupie ustawień Strumienia wideo możesz zobaczyć parametry obrazu wideo (kontrast, jasność, nasycenie kolorów itp.). Podczas ich konfigurowania możesz wyszukać krótkie opisy parametrów w graficznym interfejsie użytkownika Arkiv. Aby uzyskać bardziej szczegółowe informacje, zapoznaj się z instrukcją obsługi kamery.

Obiekt kamera wideo

▲ Panomorph

Activate	No
Camera position	Wall
Lens type	A0**V
View type	PTZ

Grupa
Panomorph

▲ Alternative view

Alternative camera **4.Camera**

Lista
alternetywnych
kamer

Okno podglądu

High-quality video stream	0. H.264/MPEG4
Audio	Yes
Bitrate	
Compression Mode	Variable
Frames per second (fps)	12
Keyframes Interval	25
Quality	Medium level
Resolution	1280 x 720
Transport Protocol	TCP
Video Codec	H.264
Low-quality video stream	1. H.264/MJPEG/MPEG4
Audio	Yes
Bitrate	4096
Compression Mode	Variable bitrate
Frames per second (fps)	12
Keyframes Interval	25
Quality	Medium level
Resolution	352 x 288
Transport Protocol	TCP
Video Codec	H.264

Ustawienia
streamingu

Object identification	Yes
Enable	5
	parking yard
	0.0.0.0
	80
	Virtual
	Virtual device
	3.0.0
<Device_TrustToDeviceTimestamps	No
Current firmware	Receiving current firmware
Video channel No.	0
Authentication	
Default	Yes
Login	
Password	****
Video buffering	
Buffer size	0
Video stream settings	
Time Offset	
Panomorph	
Activate	No
Camera position	Wall
Lens type	A0**V
View type	PTZ
Fit to frame	No
Alternative view	
Alternative camera	Not selected



Możesz skonfigurować kamery typu rybie oko w grupie Panomorph.

Wybierz kamerę rezerwową / zastępczą z bieżącej domeny Arkiv na liście Alternatywne kamery. Kamera pomocnicza pokazuje w układzie, gdy główna kamera jest w trybie offline.

Możesz skonfigurować strumienie wideo pod kafelkiem oglądania. Jeśli kamera obsługuje wielostrumieniowość, możesz osobno skonfigurować dwa strumienie wideo: wysoką jakość i niską jakość. Aby skonfigurować strumienie wideo, upewnij się, że pole wyboru Włącz ustawienia urządzenia jest zaznaczone.

W razie potrzeby można skonfigurować adaptacyjny strumień wideo.

Jeśli kamera nie obsługuje multistreamingu, parametry strumieni wideo są identyczne. W takim przypadku można edytować tylko parametry strumienia wideo wysokiej jakości (parametry strumienia wideo niskiej jakości są dostosowywane automatycznie).

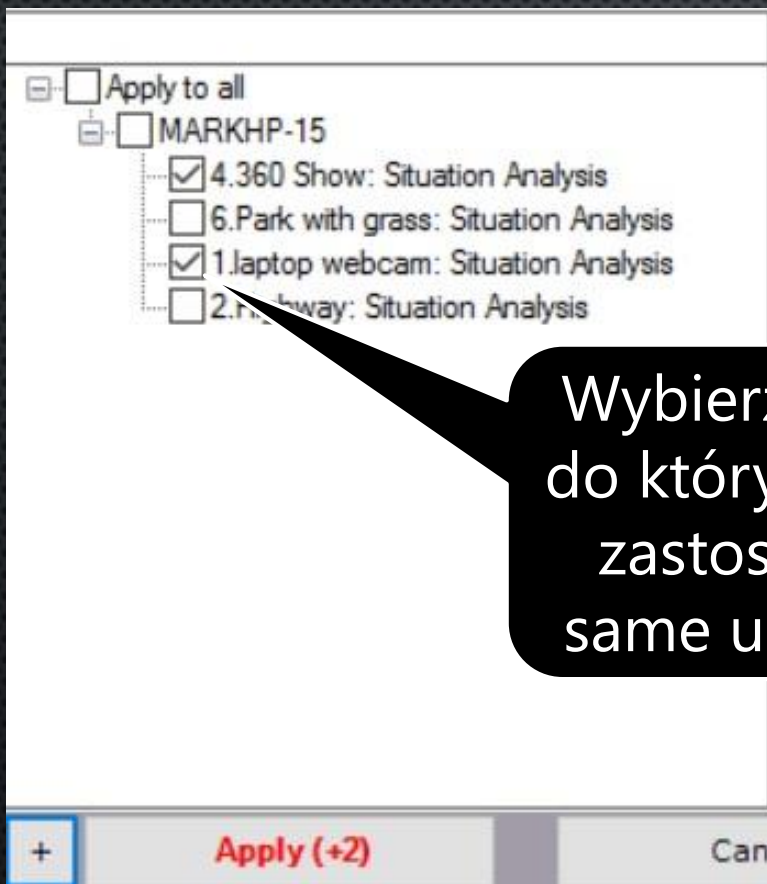
Obraz z kamery zostanie wyświetlony w oknie podglądu.

Aby przełączać się między strumieniami w oknie podglądu, kliknij karty Strumień wysokiej jakości i Strumień niskiej jakości.

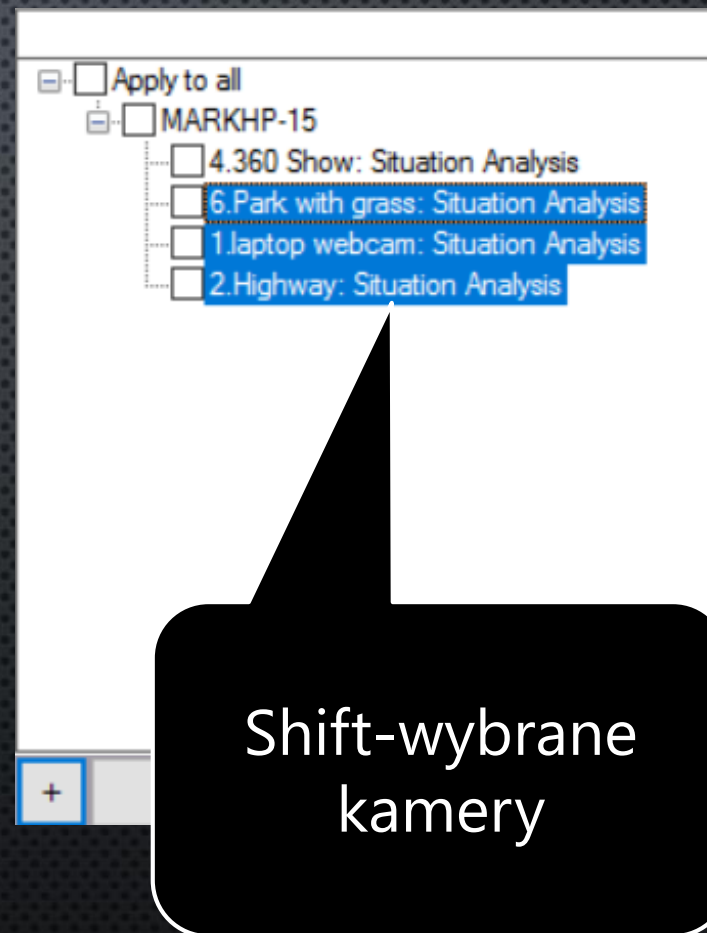
Konfiguracja masowa



Kliknij przycisk +



Wybierz kamery,
do których należy
zastosować te
same ustawienia



Shift-wybrane
kamery

Możesz zbiorczo skonfigurować kamery tego samego modelu i oprogramowania. Wykonaj następujące czynności:

Skonfiguruj dowolną kamerę.

Kliknij przycisk + i wybierz kamery, do których należy zastosować te same ustawienia. Zostanie otwarta lista kamer tego samego modelu i oprogramowania układowego. Aby szybko wybrać wiele kamer, przytrzymaj klawisz Shift, wybierz pierwszą i ostatnią kamerę, do której mają zostać zastosowane ustawienia. Wybranie dowolnej spośród wyróżnionych kamer spowoduje wybranie ich wszystkich.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Uwaga

Liczba w nawiasach odnosi się do liczby skonfigurowanych kamer.

Obiekt pamięci wbudowanej



The screenshot shows a software interface with a tree view on the left and a detailed view on the right. The tree view shows a hierarchy starting with 'Default', followed by 'MARKHP-15', and then several sub-items: '1.laptop webcam', '2.Highway', '3.Faces', '3.0.Embedded storage' (highlighted), '4.360 Show', '5.parking yard', '6.Park with grass', '7.Camera', 'Add device...', and 'Unallocated servers'. The detailed view on the right is titled '3.0.Embedded storage' and contains a table with the following data:

Property	Value
Enable	Yes
ID	3.0
Name	

Jeśli kamera ma wbudowaną pamięć (kartę SD), system automatycznie utworzy odpowiedni obiekt. Ta sama procedura dotyczy magazynów NVR.

Aby skonfigurować wbudowane miejsce do przechowywania, wykonaj następujące czynności:

Wybierz wymagany obiekt z listy urządzeń (1).

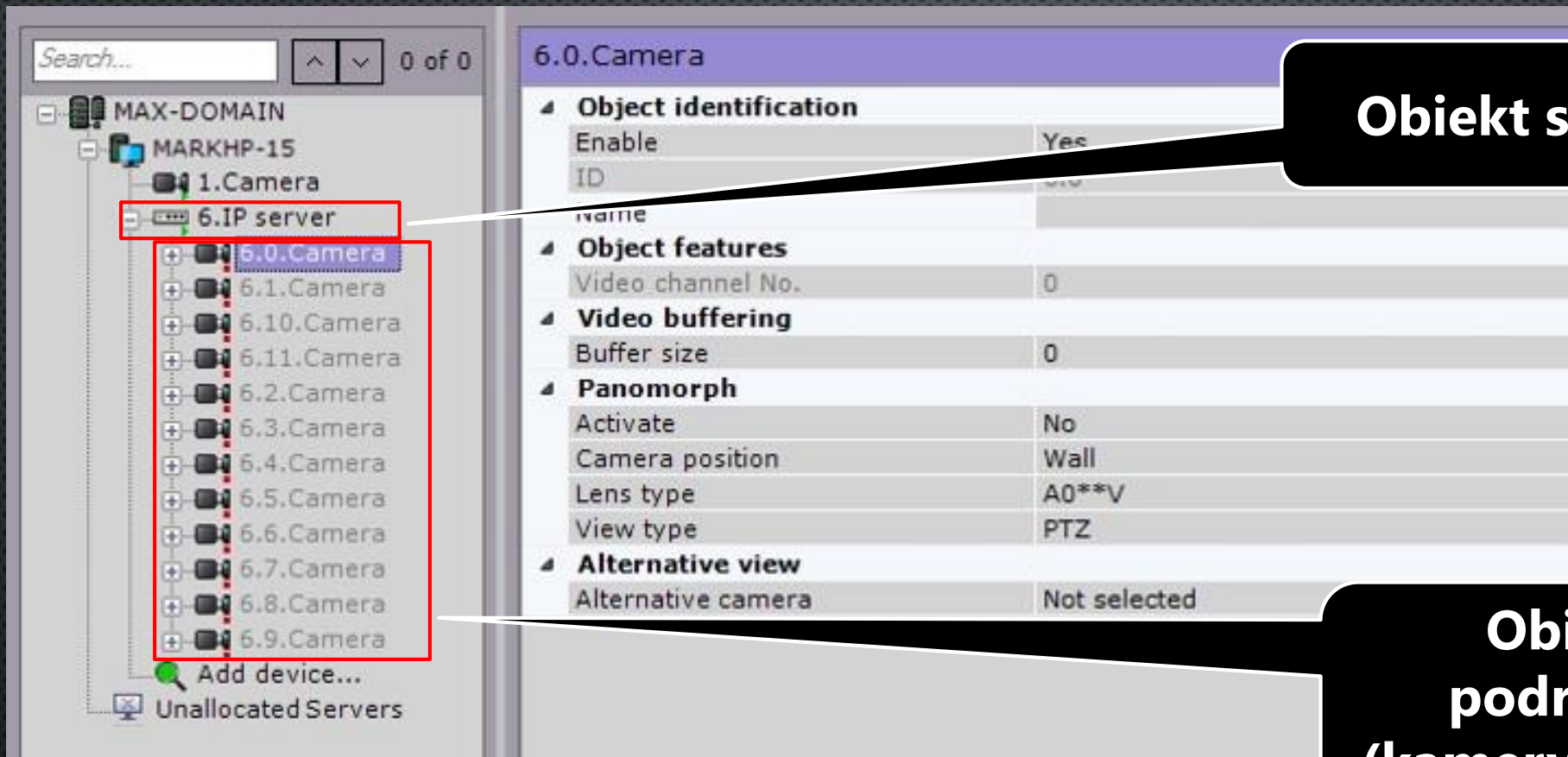
Wybierz Tak w polu Włącz, aby aktywować obiekt (2).

Możesz zmienić nazwę obiektu (3).

Kliknij przycisk Zastosuj.

Skonfigurowałeś wbudowane miejsce do przechowywania. Możesz oglądać wideo z wbudowanej pamięci (jeśli włączone) i skopiować je do archiwum (w tym celu replikacja danych musi być włączona. Replikacja zostanie omówiona w temacie Archiwum).

Obiekt serwera IP



The screenshot shows a software interface with a tree view on the left and a configuration panel on the right. The tree view shows a hierarchy: MAX-DOMAIN > MARKHP-15 > 1.Camera > 6.IP server > 6.0.Camera. The 6.IP server and its sub-items are highlighted with a red box. The configuration panel for 6.0.Camera shows the following settings:

Section	Property	Value
Object identification	Enable	Yes
	ID	...
Object features	Video channel No.	0
	Video buffering	0
Panomorph	Activate	No
	Camera position	Wall
	Lens type	A0**V
	View type	PTZ
Alternative view	Alternative camera	Not selected

Obiekt serwera IP

Obiekty
podrzedne
(kamery) serwera

Każdy kanał między analogową kamerą wideo a serwerem IP odpowiada podrzędnej kamerze obiektu serwera IP. Konfiguracja tych obiektów reprezentuje konfigurację kanałów serwera IP. Aby skonfigurować obiekt nadrzędny serwera IP, wykonaj następujące czynności:

Wybierz obiekt serwera IP w drzewie obiektów.

Wybierz Tak z listy w polu Włącz, aby włączyć obiekt.

Wprowadź nazwę serwera IP w polu Nazwa.

Podaj numer portu sieciowego. Wartość domyślna to 80.

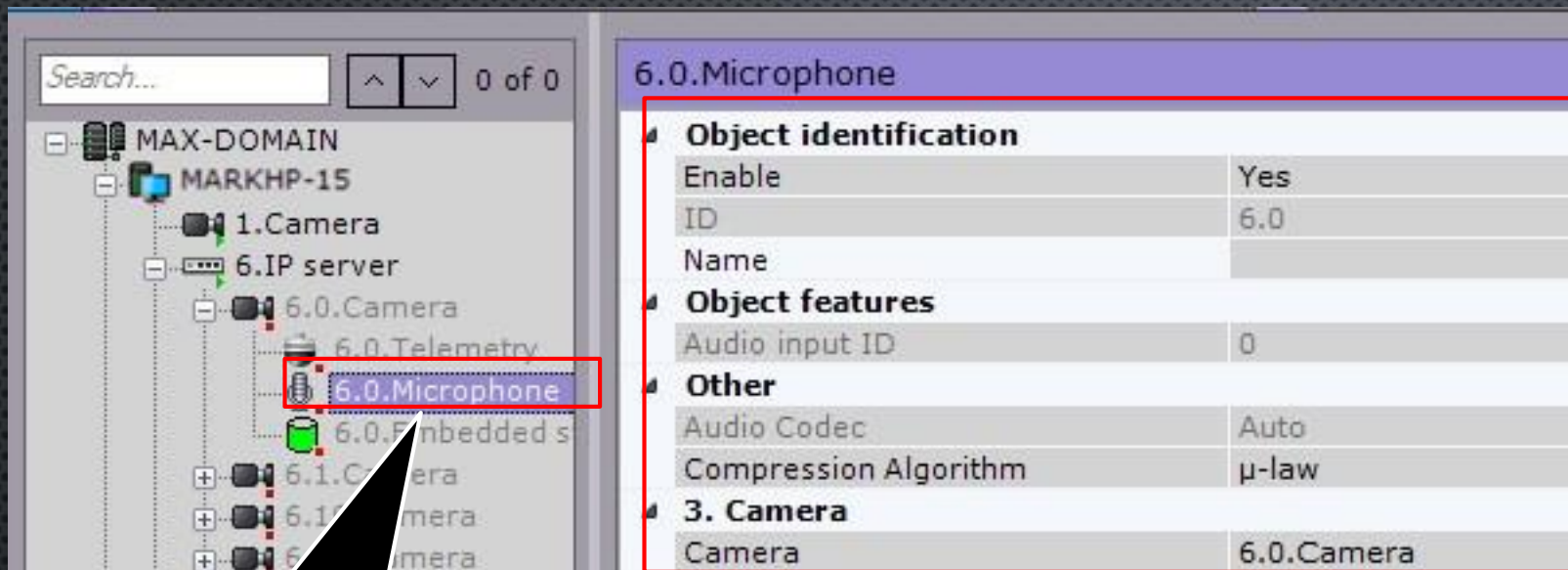
Ustaw tryb uwierzytelniania

Kliknij przycisk Zastosuj.

Serwer IP i jego kamery wideo zostaną wówczas włączone, a wskaźniki ikon dla serwera IP i kamer wideo w drzewie obiektów zmienią kolor na zielony.

Konfigurację kanałów serwera IP należy wykonać osobno dla każdego kanału (przy pomocy obiektów potomnych kamery wideo).

Obiekt mikrofonu



Object identification	
Enable	Yes
ID	6.0
Name	

Object features	
Audio input ID	0

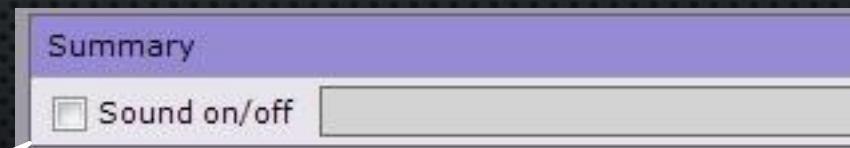
Other	
Audio Codec	Auto
Compression Algorithm	μ-law

3. Camera	
Camera	6.0.Camera

Parametry mikrofonu

Obiekt mikrofon

Sprawdzanie mikrofonu



Summary

Sound on/off

Jeśli mikrofon jest częścią serwera IP, musisz określić kamerę wideo, z którą będzie połączony w ustawieniach danego mikrofonu. Po wykonaniu tej czynności obiekt Mikrofon stanie się obiektem podrzędnym określonego obiektu Camera.

Uwaga
Po przeniesieniu mikrofonu z jednej kamery do drugiej przenoszone są również wszystkie wcześniej nagrane dźwięki; po odtworzeniu nagrania wideo w nowej kamerze odtwarzane jest przeniesione audio

We wszystkich innych przypadkach obiekt Mikrofon zostanie automatycznie wyświetlony w drzewie obiektów jako dziecko samej kamery wideo.

Aby skonfigurować obiekt Mikrofon, wykonaj następujące czynności:

Wybierz obiekt Mikrofon w drzewie obiektów.

Włącz mikrofon, wybierając opcję Tak w polu Włącz

Wpisz nazwę mikrofonu w polu Nazwa

Skonfiguruj dodatkowe parametry mikrofonu (kodek audio, przepływność itp.) W grupie Inne, korzystając z ich opisów w interfejsie pakietu oprogramowania Arkiv lub, bardziej szczegółowo, w oficjalnej dokumentacji referencyjnej macierzystej kamery wideo.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Mikrofon zostanie następnie przełączony do przypisanego trybu pracy.

Aby sprawdzić działanie mikrofonu, wykonaj następujące czynności:

Zaznacz pole wyboru Dźwięk włączony / wyłączony w grupie Podsumowanie.

Dostarcz sygnał audio do mikrofonu.

Jeśli mikrofon jest poprawnie skonfigurowany, sygnał audio zostanie przesłany do głośników serwera.

Siła przychodzącego sygnału audio zostanie wyświetlona na wskaźniku po prawej stronie pola wyboru

Włącz / wyłącz dźwięk.

Obiekt telemetrii

Włączanie telemetrii



Object identification	
Enable	Yes
ID	6.0
Name	

Object features	
Address	0
Patrol	No
Switch interval	10

Tag & Track	
Frequency	3
Priority	None

3. Camera	
Camera	6.0.Camera

Przedział czasu (w sekundach), w którym urządzenie PTZ będzie przełączać się między ustawieniami wstępnymi w trybie patrolu

Włączanie trybu patrol

Test

Przycisk "Test"

Tag and track overview cameras

Add

Dodanie kamery do funkcji Target & Follow

urmet
MIWI

inaxsys

Obiekt telemetrii jest wyświetlany na liście urządzeń jako obiekt potomny odpowiedniej kamery PTZ.

Aby skonfigurować sterowanie PTZ kamery, muszą być spełnione następujące warunki:

Wybierz obiekt telemetrii w drzewie obiektów

Włącz urządzenie PTZ, wybierając Tak w polu Włącz

Wprowadź nazwę urządzenia PTZ.

Domyślnie ustawienia wstępne są przechowywane w kamerach IP. Jeśli chcesz zapisać ustawienia wstępne na serwerze, wybierz Nie w Zapisz ustawienia wstępne w kamerze.

Włącz tryb patrolu. Gdy włączone jest patrołowanie, kamera wideo automatycznie zmienia swoją pozycję wzdłuż trasy określonej na liście ustawień wstępnych

Ustaw przedział czasu (w sekundach), w którym urządzenie PTZ będzie przełączać się między ustawieniami wstępnymi w trybie patrolu.

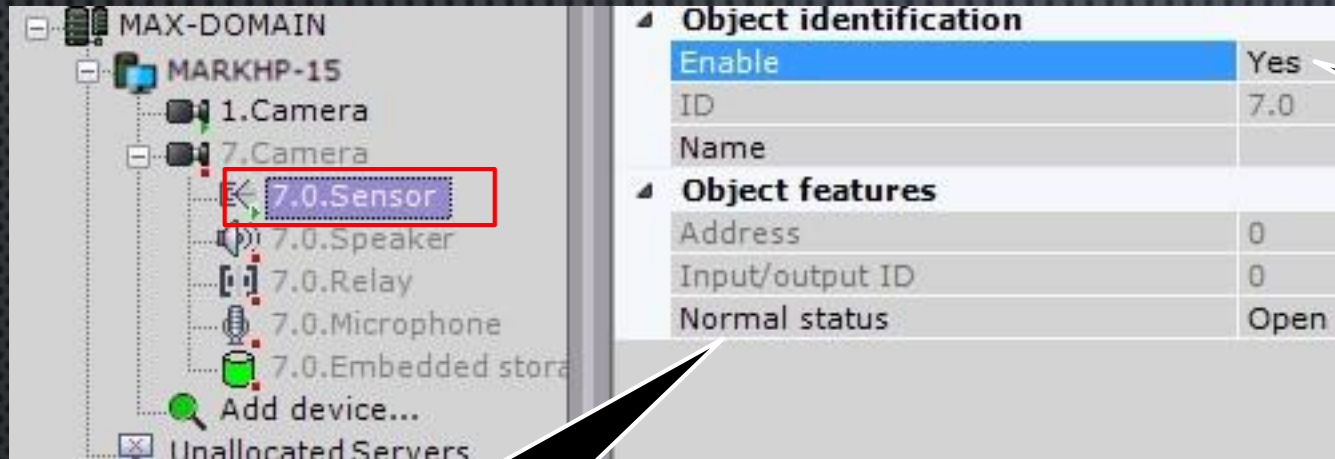
Kliknij przycisk Zastosuj.

Urządzenie PTZ zostanie wówczas przełączone do przypisanego trybu pracy.

Aby sprawdzić działanie urządzenia PTZ, kliknij przycisk Testuj. Jeśli urządzenie PTZ jest poprawnie skonfigurowane, wykona jeden krok i powróci do pierwotnej pozycji.

Ponadto, jeśli trzeba użyć funkcji Tag & Track, należy wybrać kamerę statyczną. Skonfigurowane urządzenie PTZ będzie współpracować z tą statyczną kamerą, zapewniając funkcje Tag & Track. Szczegółowy opis tej funkcji zostanie zamieszczony w dalszych prezentacjach.

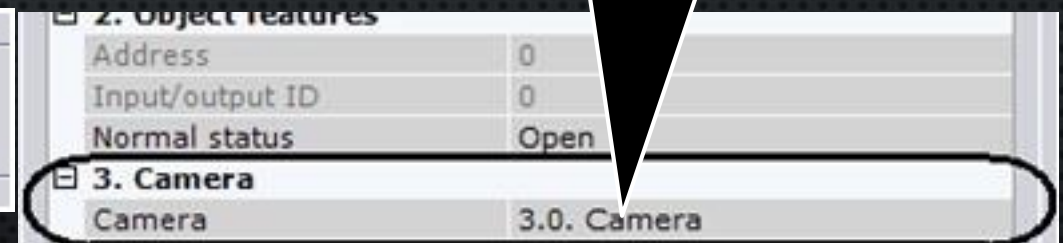
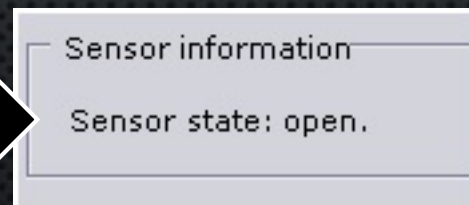
Obiekt czujnika



Włączanie czujnika

Łączenie czujnika z kamerą (dla serwerów IP)

Aktualny stan czujnika jest wyświetlany w grupie informacji o czujniku



Jeśli kamera wideo ma wbudowane lub podłączone wejście dyskretne, obiekt Sensor jest wyświetlany jako obiekt podrzędny kamery wideo. Liczba obiektów Sensor dla kamery wideo jest równa liczbie dyskretnych wejść dla kamery.

Aby skonfigurować obiekt Sensor, wykonaj następujące czynności:

Wybierz obiekt Sensor w drzewie obiektów

Włącz urządzenie.

Wpisz nazwę czujnika.

Ustaw stan, w jakim czujnik będzie ustawiony, gdy nie będzie alarmu.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Czujnik zostanie następnie przełączony do przypisanego trybu pracy.

Aktualny stan czujnika jest wyświetlany w grupie informacji o czujniku.

Jeśli czujnik jest częścią serwera IP, ustawienia czujnika umożliwiają wybór kamery wideo z serwera IP, do którego zostanie dopasowany. Po wykonaniu tej czynności obiekt czujnika pojawi się jako obiekt potomny określonej kamery w drzewie obiektów.

Obiekt Przełącznik (Relay)

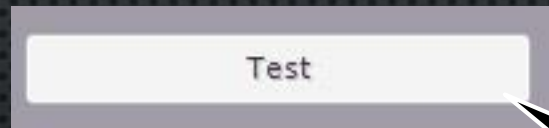
Object identification	
Enable	Yes
ID	7.0
Name	

Object features	
Address	0
Input/output ID	0
Normal status	Open

Włączanie przełącznika

Wybierz normalny stan

Łączenie przełącznika z kamerą



Test przełącznika

Address	0
Input/output ID	0
Normal status	Open
3. Camera	
Camera	3.0. Camera

Jeśli kamera wideo ma wbudowane lub podłączone wyjście dyskretne, obiekt Przekaznik (Relay) jest automatycznie wyświetlany jako obiekt potomny kamery wideo.

Liczba obiektów Przekaznik dla kamery wideo jest równa liczbie dyskretnych wyjść dla kamery.

Aby skonfigurować obiekt Przekaznik, wykonaj następujące czynności:

Wybierz obiekt Relay w drzewie obiektów.

Włącz urządzenie

Wpisz nazwę przekaznika.

Ustaw status, na który przekaznik będzie ustawiony, gdy nie będzie alarmu.

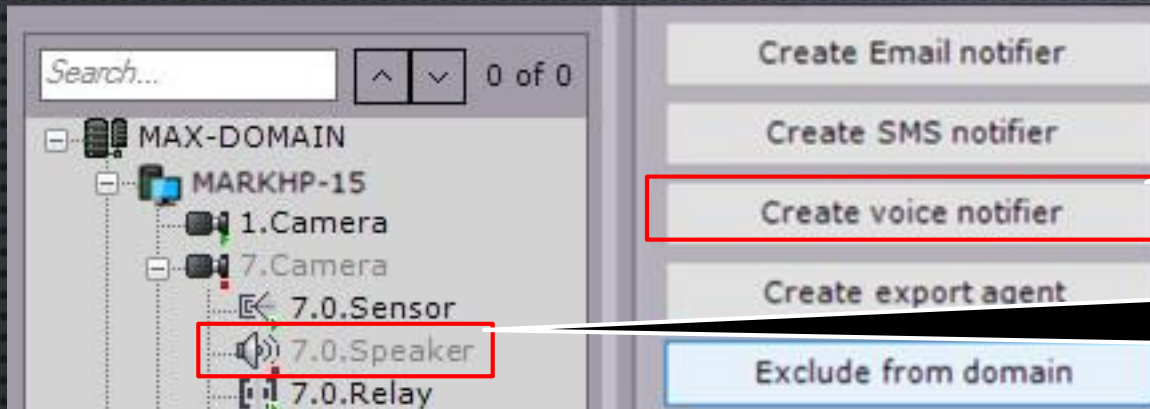
Kliknij przycisk Zastosuj.

Przekaznik zostanie następnie przełączony do przypisanego trybu pracy.

Aby sprawdzić działanie przekaznika, kliknij przycisk Testuj. Jeśli przekaznik jest poprawnie skonfigurowany, jego stan na chwilę się zmieni.

Jeśli przekaznik jest częścią serwera IP, ustawienia czujnika pozwalają wybrać kamerę wideo z serwera IP, do którego zostanie dopasowany. Gdy to zrobisz, obiekt przekaznikowy pojawi się jako obiekt potomny określonej kamery w drzewie obiektów.

Obiekt głośnik (Speaker)



Użyj wyjścia audio serwera

Wyjście audio kamery

7.0.Speaker

Object identification	
Enable	Yes
ID	7.0
Name	
Object features	
Audio file	D:\Sounds\Notification.mp3
Other	
Audio Codec	G.711
Bitrate	64000
Compression Algorithm	μ-law
Volume	6

Ustawienia obiektu głośnika

Przycisk "Test"



Obiekt Speaker służy do konfigurowania powiadomień dźwiękowych, które są uruchamiane jako automatyczna odpowiedź po uruchomieniu narzędzia wykrywającego.

W Arkiv możesz tworzyć następujące typy obiektów Speaker:

Urządzenie głośników IP. Tworzony automatycznie, jeśli urządzenie IP ma wyjście audio.

Uwaga

Jedno wyjście audio na urządzeniu IP odpowiada jednemu potomnemu głośnikowi obiektu Camera

Głośnik systemowy. Utworzony ręcznie. Dźwięk z głośnika systemowego jest odtwarzany za pomocą karty dźwiękowej serwera.

Obiekt Speaker może odtwarzać pliki powiadomień audio z rozszerzeniami:

.wav

.mp3

.mkv

.avi

Obsługiwane są następujące formaty kodowania plików powiadomień dźwiękowych:

G.711

G.726

PCM

Plik powiadomienia dźwiękowego powinien być przechowywany na komputerze odpowiadającym obiektowi Server, na podstawie którego zarejestrowany jest obiekt Speaker.

Konfigurowanie obiektu Speaker

Z listy urządzeń wybierz głośnik, który należy skonfigurować.

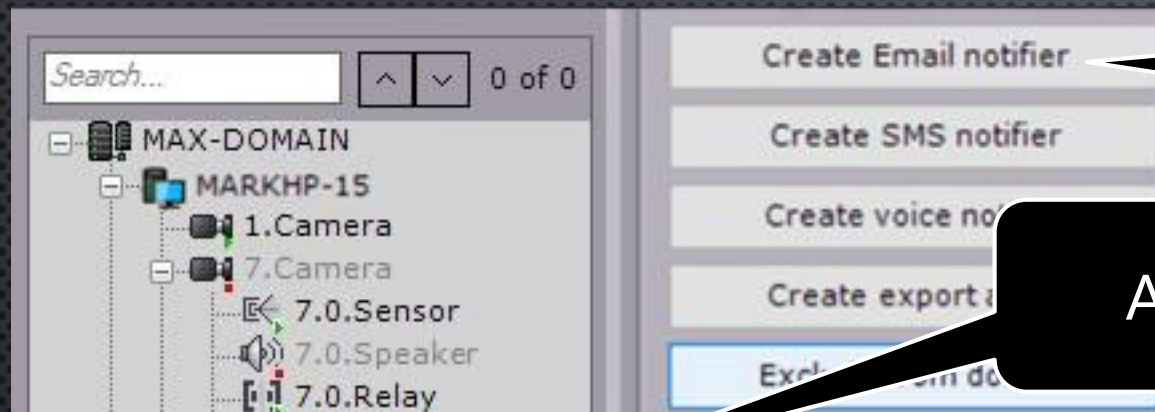
Wprowadź nazwę głośnika w odpowiednim polu.

Wprowadź pełną ścieżkę do nagrania audio w pliku audio.

Wprowadź wymagany poziom głośności w polu Głośność

Aby sprawdzić odtwarzanie, naciśnij przycisk Test.

Obiekt e-mail



Utwórz powiadomienie e-mail

Aktywuj obiekt e-mail

Nazwa obiektu e-mail

Ustaw parametry dostarczania wiadomości e-mail

Ustawienia serwera poczty wychodzącej



Przycisk Test

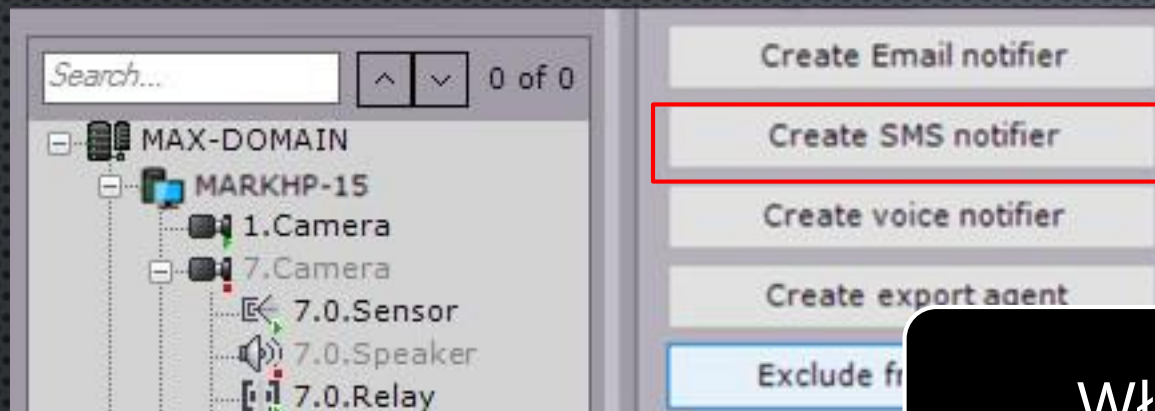
1. Object identification		
Enable	Yes	2
ID	1	
Name		3
2. Parameters		
From	mmcrae@inaxsys.com	
To	jdlusignan@inaxsys.com	4
3. SMTP server settings		
Certificate check	Yes	
Name	Mark.McRae	
Outgoing mail server	inaxsys	
Password	*****	
Port	25	
Use SSL	No	5

Aby utworzyć obiekt e-mail, musisz wykonać następujące kroki:
Na liście urządzeń zaznacz obiekt serwera i kliknij przycisk Powiadomienia e-mail.
Kliknij przycisk Zastosuj.
Po wykonaniu tej czynności na liście urządzeń pojawi się obiekt E-mail.

Aby skonfigurować obiekt E-mail, musisz wykonać następujące kroki:
Na liście urządzeń podświetl obiekt E-mail, który należy skonfigurować.
Aktywuj obiekt E-mail (2), wybierając Tak z listy Włącz.
W polu Nazwa (3) wprowadź żądaną nazwę obiektu e-mail.
W polu Parametry dostarczania powiadomienia (4) ustaw parametry dostarczania wiadomości e-mail:
W polu Do wprowadź adres e-mail, na który będą wysyłane wiadomości.
W polu Od wprowadź adres e-mail, z którego będą wysyłane wiadomości.
W polu Ustawienia serwera SMTP (5) wprowadź ustawienia serwera poczty wychodzącej:
W polu Nazwa wprowadź nazwę konta użytkownika używanego do wysyłania wiadomości na serwerze poczty wychodzącej.
Jeśli musisz użyć połączenia szyfrowanego SSL podczas łączenia się z serwerem poczty wychodzącej, wybierz Tak z listy Użyj SSL.
W polu Hasło wprowadź hasło do konta użytkownika na serwerze poczty wychodzącej.
W polu Port wprowadź numer portu używanego przez serwer poczty wychodzącej.
Jeśli podczas korzystania z szyfrowanego połączenia należy sprawdzić certyfikat SSL, wybierz opcję Tak z listy Sprawdzanie certyfikatu.
W polu Serwer poczty wychodzącej wprowadź nazwę serwera poczty wychodzącej SMTP.
Kliknij przycisk Zastosuj.

Aby sprawdzić powiadomienie e-mail z obiektu E-mail, wyślij wiadomość testową, klikając przycisk Testuj wiadomość.
Gdy to zrobisz, na adres e-mail wskazany w polu Do zostanie wysłana następująca wiadomość: „To wiadomość testowa w celu sprawdzenia powiadomienia e-mail Arkiv”.

Powiadomienia SMS



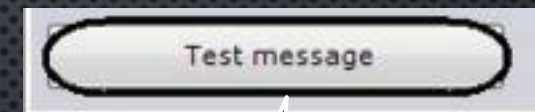
Stwórz powiadomienia SMS

Włącz SMS

Nazwa obiektu

Numer odbiorcy SMS

Ustawienia portu szeregowego



Przycisk Test

1. Object identification	
2 Enable	Yes
ID	0
3 Name	SMS1
2. Parameters	
4 To	+79276083287
3. SerialPort settings	
Baud rate	9600
Bits	8
DTR	No
Handshaking	None
Parity check	None
Port	COM1
RTS signal	No
Stop bit length	1

Aby skonfigurować powiadomienia SMS:

Zatrzymaj serwer.

Podłącz modem i w narzędziu dostarczonym z modemem poczekaj na określenie poziomu sygnału.

Powiadomienie SMS działa tylko ze zintegrowanymi modemami.

Upewnij się, że numer centrum SMS jest wyświetlony. Nie łącz się z Internetem.

Uruchom serwer i klienta. Utwórz i skonfiguruj obiekt SMS.

Aby utworzyć obiekt SMS, musisz wykonać następujące kroki:

Na liście urządzeń zaznacz obiekt Serwer i kliknij przycisk Powiadomienia SMS.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Po wykonaniu tej czynności obiekt SMS pojawi się na liście urządzeń.

Aby skonfigurować obiekt SMS, musisz wykonać następujące kroki:

Na liście urządzeń podświetl obiekt SMS, który należy skonfigurować. Aktywuj obiekt SMS (2), wybierając Tak z listy Włącz.

W polu Nazwa (3) wprowadź żądaną nazwę obiektu SMS.

W polu Do (4) wprowadź numer telefonu komórkowego w formacie międzynarodowym (+ <kod kraju> xxxxxxxxx), na który będą wysyłane wiadomości.

W grupie ustawień SerialPort (5) wskaż ustawienia portu używane do łączenia się z modemem GSM, przez który będą wysyłane wiadomości SMS:

Jeśli chcesz użyć sygnału sterującego DTR, wybierz Tak z listy DTR.

W polu Bity wprowadź liczbę bitów w bajcie pakietu danych.

W polu Długość bitów stopu wprowadź liczbę bitów w bicie stopu pakietu danych.

Jeśli chcesz użyć kontroli parzystości podczas przesyłania danych, wybierz żądaną metodę kontroli parzystości z listy Parzystość.

Z listy portów wybierz port szeregowy używany do łączenia się z modemem GSM.

Jeśli kontrola sprzętowa protokołu danych portu szeregowego jest włączona (patrz krok 5.8) i konieczne jest użycie sygnału RTS, wybierz opcję Tak z listy sygnałów RTS.

Wybierz prędkość transmisji danych przez modem GSM z listy prędkości transmisji.

Jeśli chcesz kontrolować protokół danych portu szeregowego, wybierz żądaną metodę sterowania z listy Handshaking: sprzęt (RTS / STS), oprogramowanie (XOn / XOff) lub naprzemiennie.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Aby sprawdzić powiadomienie e-mail z obiektu E-mail, wyślij wiadomość testową, klikając przycisk Testuj wiadomość.

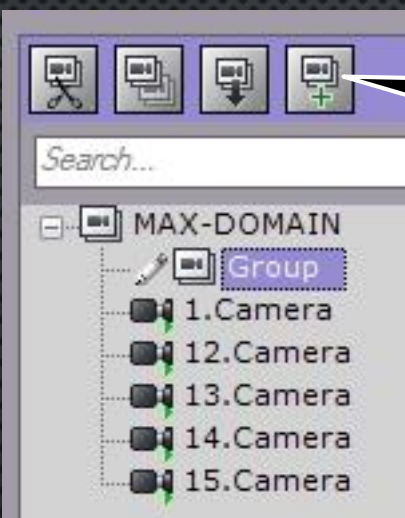
Gdy to zrobisz, na adres e-mail wskazany w polu Do zostanie wysłana następująca wiadomość:

„To wiadomość testowa sprawdzająca powiadomienie SMS Arkiv”.

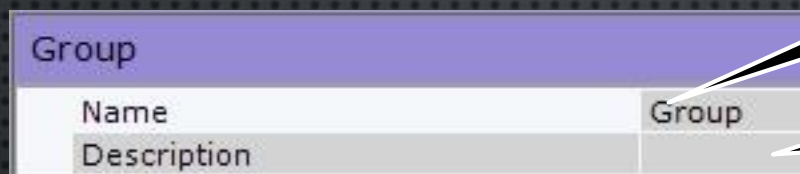
Grupy kamer



Zakładka grup

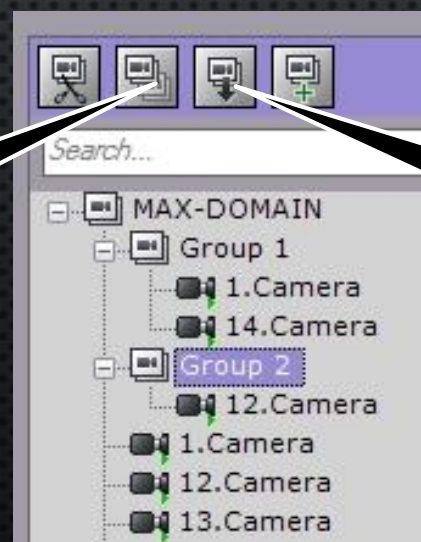


Dodaj grupę



Nazwa grupy

Opis grupy



Kopiuuj

Wklej

Możesz ręcznie pogrupować kamery wideo, aby umożliwić szybszy wybór konkretnej kamery wideo do wyświetlenia.

Grupy kamer wideo konfiguruje się za pomocą interfejsu za pomocą karty Urządzenia (w Ustawieniach). Aby skonfigurować grupy urządzeń, musisz mieć odpowiednie uprawnienia do konfigurowania urządzeń.

Aby utworzyć obiekt grupy, wykonaj następujące kroki:

Przejdź na kartę Grupy.

Aby utworzyć obiekt grupy, kliknij przycisk Dodaj grupę

Podaj nazwę grupy w polu Nazwa.

Wprowadź opis grupy w odpowiednim polu.

Kliknij przycisk Zastosuj.

Aby dodać kamery wideo do grup, wykonaj następujące czynności:

W grupie głównej wybierz kamerę wideo, którą chcesz dodać do wybranej grupy.

Kliknij przycisk Kopiuj

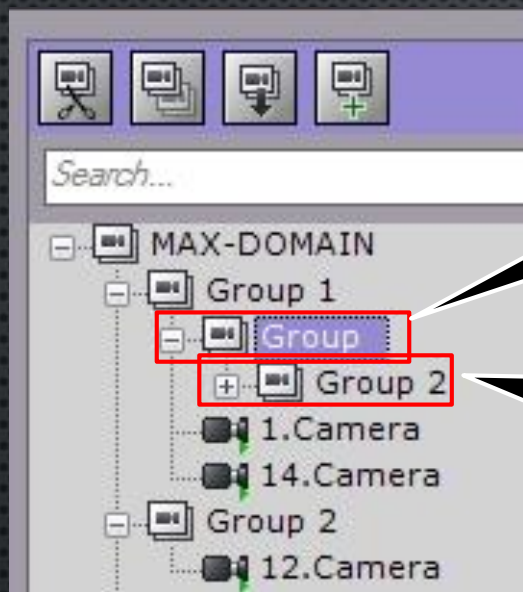
Wybierz obiekt grupy, do którego chcesz dodać kamerę wideo.

Kliknij przycisk Wklej

Wypełnij grupy niezbędnymi kamerami wideo (patrz kroki 1-4).

Kliknij Zastosuj

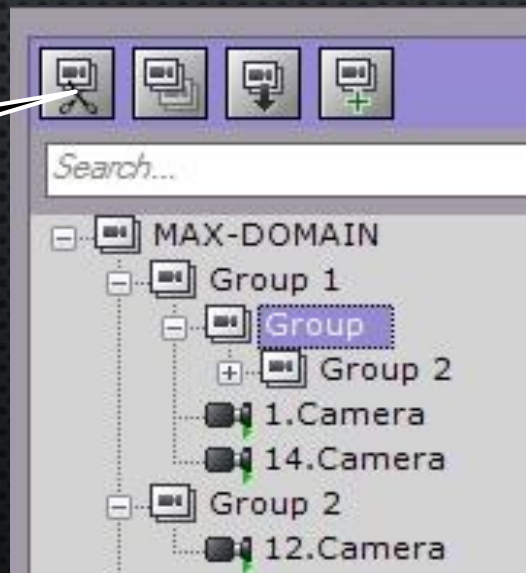
Przenoszenie grup i kamer



Podgrupa

Kopia grupy 2

Wytnij



Funkcjonalne są również standardowe skróty klawiaturowe (Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X) i Drag'n'Drop.

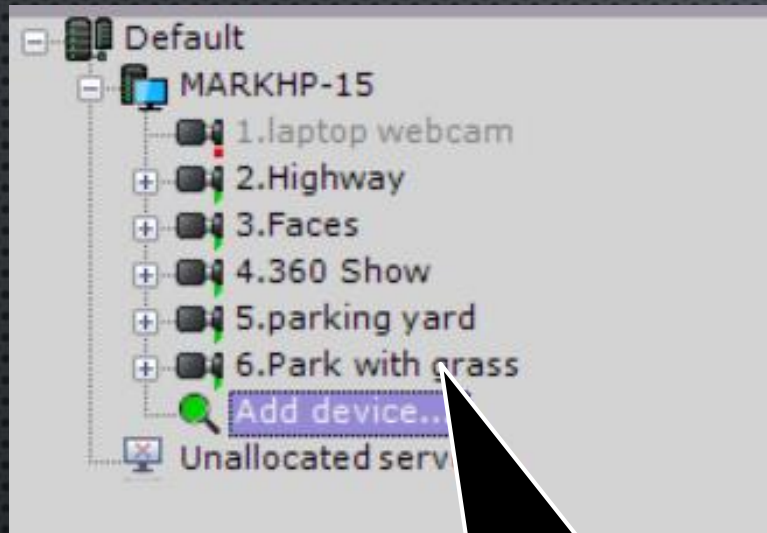
Obiekty (kamery i grupy) można przenosić za pomocą operacji Wytnij.

Grupy mogą być zawarte w innych grupach, tworząc system grup i podgrup. System grup i podgrup można utworzyć za pomocą operacji zarządzania grupami i operacji zarządzania kamerami wideo.

Obiekty grupy można przenosić lub kopiować do innych obiektów grupy lub do głównej grupy.

Funkcjonalne są również standardowe skróty klawiaturowe (Ctrl + C, Ctrl + V, Ctrl + X) i Drag'n'Drop.

Obiekt źródła zdarzenia



Uruchom Kreatora wykrywania urządzeń IP

Wybierz Źródło zdarzenia z listy rozwijanej Typ urządzenia

IP address	Port	Vendor
0.0.0.0	80	POSLegacy
Device type	Model	Firmware
Event source	POSLegacy Device	auto

Arkiv synchronizuje informacje z kas fiskalnych z obrazem z kamer wskazanych w obszarze rejestrów, umożliwiając monitorowanie procesu. Ponadto operatorzy Arkiv mogą odbierać zdarzenia z dowolnych obiektów w czasie rzeczywistym i korelować otrzymane informacje z wideo.

Źródłami zdarzeń mogą być np.:

Systemy kontroli dostępu

Systemy alarmowe i przeciwpożarowe

System bezpieczeństwa na obwodzie

W Arkiv informacje ze źródeł zewnętrznych są nakładane na wideo z wybranej kamery.

Arkiv używa obiektu Źródło zdarzenia, aby uzyskać zdarzenia zewnętrzne. Aby utworzyć obiekt:

Uruchom Kreatora wykrywania urządzeń IP

W formularzu ręcznego dodawania urządzenia IP wybierz Źródło zdarzenia z listy rozwijanej Typ urządzenia.

Kliknij przycisk „+”



DZIĘKUJEMY!



urmet
MIWI

x inaxsys